



Manuel en ligne

Sélectionnez un des chapitres suivants:

- **Guide Mise en route**
- **Guide logiciel de l'utilisateur**
- **Spécifications techniques**
- **Compliance Information**



Guides de l'utilisateur

Cliquez sur votre produit:

- **ALL-IN-WONDER 128**
- **ALL-IN-WONDER PRO**
- **ATI MULTIMEDIA CENTER**
Certaines cartes à graphique ATI ne supportent pas toutes les caractéristiques disponibles dans le centre multimédia ATI.
- **ATI-TELETEXT MANUAL**
- **ATI-TV**
- **ATI-TV WONDER**
- **USING VIDEO IN/OUT**



Information Technique

Cliquez sur votre produit:

- 3D CHARGER
- ALL-IN-WONDER
- ALL-IN-WONDER 128
- ALL-IN-WONDER 128 PRO
- ALL-IN-WONDER PRO
- RAGE FURY
- RAGE FURY MAXX
- RAGE FURY PRO
- RAGE MAGNUM
- XPERT 98
- XPERT 99
- XPERT 128
- XPERT 2000
- XPERT LCD
- XPERT@WORK
- XPERT@PLAY

Mise en route...



- Installation de votre carte graphique accélératrice ATI
- Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98
- Installation des pilotes étendus pour Windows® NT
- Support d'affichages multiples avec Windows® 98
- Conseils de dépannage
- Utilisation du manuel en ligne

Toutes les cartes accélératrices graphiques d'ATI sont les plus perfectionnées actuellement sur le marché. Elles améliorent les performances de votre système tout en offrant un affichage graphique exceptionnel.

Votre carte accélératrice ATI est livrée avec des pilotes étendus et des utilitaires logiciels complets, primés et spécialement conçus pour accroître votre productivité. Veuillez lire ce guide avant d'essayer d'installer votre carte.

Préparation de l'ordinateur



Mettez le système hors tension et déchargez l'électricité statique de votre corps en touchant une surface reliée à la terre, par exemple, la surface métallique de l'alimentation, avant d'effectuer toute opération matérielle.

Le fabricant ne saurait être tenu responsable de tout dommage, direct ou indirect, résultant d'une mauvaise installation d'un composant par un technicien non agréé. Si vous hésitez à effectuer l'installation, veuillez vous adresser à un technicien informatique qualifié.

Si la tension n'est pas coupée pendant l'installation, vous risquez de vous blesser ou d'endommager les composants du système et de la carte accélératrice.

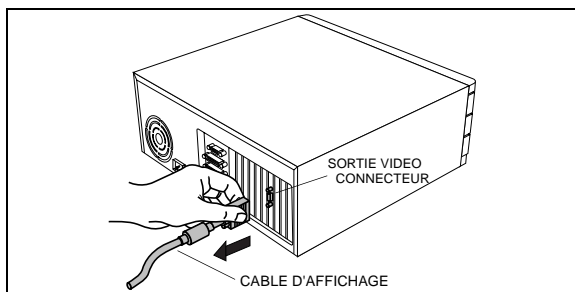
Si vous utilisez **Windows® NT**, vous avez besoin de mettre à jour votre système d'exploitation sur **Service Pack 3 (SP3)** ou une version plus récente avant d'installer votre carte accélératrice graphique ATI. De plus, si la configuration actuelle de votre système utilise des pilotes spéciaux autres que **640x480 VGA**, des conflits avec la carte risquent de se produire. Le cas échéant, nous vous conseillons de changer au préalable la configuration du système d'exploitation pour sélectionner un pilote standard **VGA** fourni avec votre système d'exploitation, avant d'installer la carte. Pour plus d'informations au sujet de la procédure à suivre, reportez-vous à la documentation de référence du système d'exploitation.

Installation de votre carte graphique accélératrice ATI

Après avoir préparé l'ordinateur, vous pouvez commencer à installer votre carte accélératrice graphique.

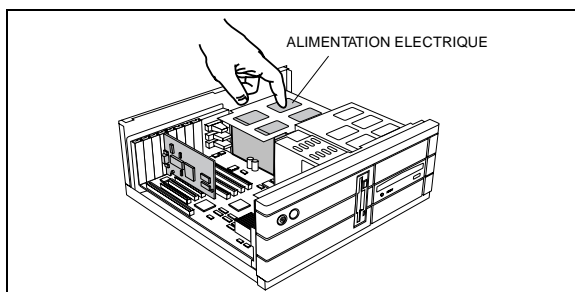
Pour installer votre carte accélératrice graphique ATI

- 1** Mettez l'ordinateur et le moniteur hors tension, puis débranchez le câble d'affichage à l'arrière de l'ordinateur.



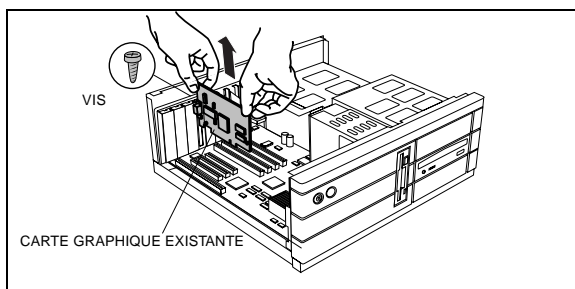
- 2** Retirez le couvercle de l'ordinateur. Si nécessaire, consultez les instructions de démontage dans le manuel de votre ordinateur.

Pensez à décharger l'électricité statique en touchant la partie métallique du châssis de l'ordinateur.



- 3** Si vous avez l'intention de demander des affichages multiples sous Windows® 98 (voir [page 6](#)), puis passez à l'étape 4. **Si non, retirez de votre ordinateur toute carte graphique existante.**

Si l'ancienne carte est difficile à enlever, soulevez-la légèrement par un bord, puis par l'autre afin de la faire sortir progressivement. N'oubliez pas de conserver la vis de fixation.

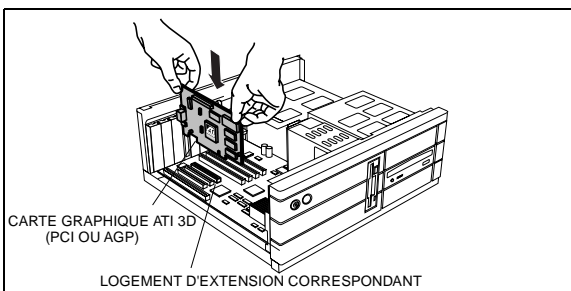


Ou, si votre ordinateur est doté de **fonctions graphiques intégrées**, vous devrez peut-être les **désactiver** sur la carte mère. Pour de plus amples informations, consultez la documentation de votre ordinateur.

4

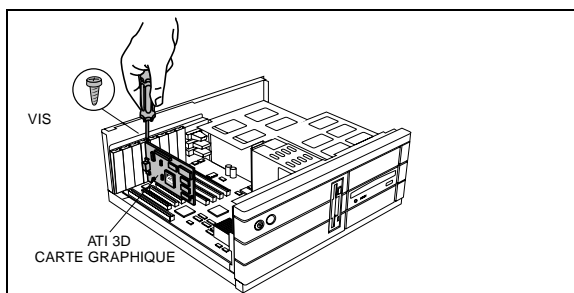
Si nécessaire, retirez le capot en métal du logement d'extension vide que vous avez sélectionné (les cartes PCI utilisent un logement PCI ; les cartes AGP utilisent un logement AGP) ; puis **alignez votre nouvelle carte avec le logement d'extension et pressez fermement jusqu'à ce que la carte soit bien en place.**

*Prenez la nouvelle carte par le bord supérieur et avec précaution, mettez-la bien en place dans le logement choisi (PCI ou AGP). Assurez-vous que les contacts métalliques sont **complètement** enfoncés dans le logement.*



5

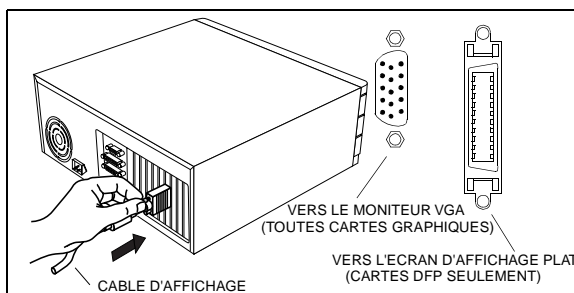
Remettez la vis en place et remontez le couvercle de l'ordinateur.



6

Branchez le câble d'affichage sur votre carte; allumez ensuite l'ordinateur et le périphérique d'affichage. Pour les cartes munies d'un connecteur Ecran plat numérique (DFP), branchez votre moniteur ou écran plat (ou les deux) sur le connecteur approprié, conformément à l'illustration. Puis, **réamorcez le système.**

Assurez-vous que tous les câbles sont correctement connectés.



Vous pouvez maintenant procéder à l'installation des pilotes étendus d'ATI. Pour avoir des instructions détaillées, sélectionnez votre système d'exploitation dans la liste ci-dessous :

- Windows® 95/98, voir [Windows® "Nouveau matériel détecté"](#) à page 4.
- Windows® NT, voir [page 6](#).

Windows® "Nouveau matériel détecté"

Si Windows® 95 ou Windows® 98 est installé sur votre système, vous devrez peut-être redémarrer l'ordinateur pour que la détection du nouveau matériel s'effectue. Suivez les instructions pas à pas ci-dessous pour que Windows® identifie correctement votre nouveau matériel.

Pour identifier votre nouveau matériel sous Windows® 95

1 Windows® 95 affiche rapidement la boîte de dialogue "Nouveau matériel détecté" avant le lancement de l'"Assistant Mise à jour de pilote de périphérique".
Si l'assistant n'apparaît pas à l'écran, passez directement à [Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98](#) à page 5.

2 Cliquez sur **Suivant**.

3 Cliquez sur **Terminer**.

4 Insérez votre CD-ROM Windows® 95 dans le lecteur de CD-ROM.

5 Cliquez sur **OK**.

6 Tapez l'instruction suivante :

D:\WIN95

(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)

7 Cliquez sur **OK**.

8 Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur.

Vous pouvez maintenant installer les pilotes étendus d'ATI. Passez à [Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98](#) à page 5, et suivez les instructions étape par étape pour compléter l'installation.

Pour identifier un nouveau matériel sous Windows® 98

Après avoir redémarré votre système, Windows® 98 affiche rapidement la boîte de dialogue "Nouveau matériel détecté". En fonction du nouveau matériel, le système vous demandera d'insérer votre CD-ROM Windows® 98, ou Windows® 98 lancera l'"Assistant Ajout de nouveau matériel".

Si Windows® 98 commence automatiquement à installer les pilotes de votre nouveau matériel, cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur à l'invite ; puis passez à [Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98](#) à page 5.

Pour identifier un nouveau matériel en utilisant le CD-ROM Windows® 98

1 Insérez votre CD-ROM Windows® 98.

2 Cliquez sur **OK**.

3 Tapez l'instruction suivante :

D:\WIN98

(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)

4 Cliquez sur **OK**.

5 Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur.

Vous pouvez maintenant installer les pilotes étendus d'ATI. Passez à [Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98](#) à page 5, et suivez les instructions étape par étape pour compléter l'installation.

Pour identifier un nouveau matériel en utilisant l'Assistant Ajout de nouveau matériel

- 1 Windows® 98 lance l'Assistant Ajout de nouveau matériel qui vous invite à rechercher la carte graphique standard PCI (VGA).
- 2 Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
- 3 Sélectionnez **Rechercher le meilleur pilote pour votre périphérique**.
- 4 Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
- 5 Cliquez sur **Suivant** pour démarrer la recherche du pilote.
- 6 Cliquez sur **Suivant** pour installer la carte graphique standard PCI (VGA).
- 7 Cliquez sur **Terminer**.
- 8 Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur.

Vous pouvez maintenant installer les pilotes étendus d'ATI. Passez à **Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98** à page 5, et suivez les instructions étape par étape pour compléter l'installation.

Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98

Avec Windows® 95 ou Windows® 98 sur votre ordinateur, vous devez installer les pilotes étendus d'ATI pour profiter des performances supérieures, des hautes résolutions et des fonctions spéciales de votre carte.

Pour être sûr de bien installer les pilotes les plus récents, installez les pilotes étendus ATI stockés sur le CD-ROM qui accompagne votre carte accélératrice graphique.

Pour installer les pilotes étendus d'ATI pour Windows® 95 ou Windows® 98

- 1 Insérez le CD-ROM INSTALLATION D'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.
Si Windows® exécute automatiquement le CD-ROM, passez à l'étape 6.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Choisissez **Exécuter**.
- 4 Tapez l'instruction suivante :

D:\ATISETUP

(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)

- 5 Cliquez sur **OK**.
- 6 Cliquez sur **Installation facile ATI** pour lancer l'Assistant d'installation.
- 7 Cliquez sur **Suivant**.
- 8 Cliquez sur **Oui**.
- 9 Suivez les instructions apparaissant à l'écran de l'Assistant pour compléter l'installation.

*Il est recommandé de choisir l'option d'installation **Express**. Votre matériel ATI comprend un composant multimédia ; le logiciel qui accompagne le composant sera installé automatiquement avec les pilotes étendus d'ATI, si vous sélectionnez cette option.*

Installation des pilotes étendus pour Windows® NT

Assurez-vous que votre système d'exploitation a été mis à jour sur Service Pack 3 (SP3) ou une version plus récente avant d'essayer d'installer votre carte accélératrice graphique ATI. Après l'installation de votre carte graphique, Windows® NT choisira par défaut le mode VGA standard (640 x 480, 16 couleurs).

Pour installer les pilotes étendus d'ATI pour Windows® NT 4.0

- 1 Insérez le CD-ROM INSTALLATION D'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.
Si Windows® NT exécute le CD-ROM automatiquement, passez à l'étape 6.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Choisissez **Exécuter**.
- 4 Tapez l'instruction suivante :
D:\ATISSETUP
(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)
- 5 Cliquez sur **OK**.
- 6 Cliquez sur **Installation facile ATI** pour lancer l'Assistant d'installation.
- 7 Suivez les instructions apparaissant à l'écran de l'Assistant pour compléter l'installation.

Support d'affichages multiples avec Windows® 98

IMPORTANT : Veuillez lire le fichier **Readme** situé sur le CD-ROM d'installation d'ATI pour voir l'information de dernière minute concernant le support d'affichages multiples avec Windows® 98.

Windows® 98 fournit un support pour l'utilisation simultanée de plusieurs périphériques d'affichage – il suffit d'installer une carte graphique PCI ou AGP séparée pour chaque affichage additionnel que vous prévoyez d'utiliser. Avec des affichages multiples, vous pouvez agrandir votre bureau, exécuter des programmes différents sur des affichages séparés ; vous pouvez même jouer avec les nouveaux jeux permettant des vues multiples. De plus, chaque affichage peut avoir une résolution et un nombre de couleurs spécifiques !

Notez bien que sous Windows® 98, une carte graphique est automatiquement désignée par le système comme étant la carte graphique **primaire**. Chaque carte graphique additionnelle est désignée par le système comme étant une carte graphique **secondaire**. Certaines fonctions 3D et multimédia sont seulement disponibles sur la carte graphique **primaire**. La carte graphique primaire est celle qui affiche les informations POST (Power on Self Test) au cours du démarrage. Si vous installez plus d'une carte graphique, vous devez tenir compte des éléments suivants :

- Si vous installez à la fois une carte graphique PCI et une carte graphique AGP sur le même système, la carte graphique AGP deviendra la carte graphique secondaire, dans la plupart des systèmes. Quelques fabricants offrent un BIOS évolué qui permet à une carte AGP d'être désignée comme la carte graphique primaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur informatique.
- Si vous installez deux cartes graphiques PCI ou plus sur le même système, la carte graphique primaire est typiquement celle installée dans le logement PCI portant le *plus petit* numéro. C'est typiquement le logement PCI le *plus éloigné* des logements ISA de l'ordinateur. Consultez le manuel de votre ordinateur pour savoir comment sélectionner le logement.

Conseils de dépannage

Les conseils de dépannage suivants permettent de résoudre les problèmes les plus simples. Pour obtenir des informations plus détaillées lorsque la situation l'exige, prenez contact avec votre revendeur.

- Vérifiez que la carte est bien positionnée dans son logement d'extension.
- Assurez-vous que le câble d'affichage est correctement fixé au connecteur d'affichage de la carte.
- Assurez-vous que l'affichage et l'ordinateur sont branchés et qu'ils sont tous deux sous tension.
- Si nécessaire, désactivez toutes les fonctions graphiques intégrées de la carte mère. Pour de plus amples informations, consultez le manuel de votre ordinateur.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le périphérique d'affichage et la carte graphique appropriés lors de l'installation du pilote étendu.
- Pour voir d'autres conseils de dépannage, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône ATI située dans la barre des tâches et sélectionnez **Dépannage**.
- Si vous rencontrez des problèmes pendant le démarrage, démarrez votre ordinateur en **Mode Sans échec**. Sous Windows[®] 95, appuyez sur la touche F8 lorsque le message de démarrage de Windows 95 apparaît ; ou sous Windows[®] 98, pressez et maintenez enfoncée la touche Ctrl jusqu'à ce que le menu Démarrage de Windows[®] 98 apparaisse à l'écran. Sélectionnez ensuite le numéro du Mode Sans échec et appuyez sur **Entrée**.

Utilisation du manuel en ligne

Votre accélérateur graphique est livré avec un manuel en ligne qui décrit les fonctions étendues de votre carte graphique. Le **manuel en ligne** fournit des informations sur les références, les spécifications, le déni de garantie, des informations d'ordre juridique et concernant la conformité de votre carte graphique, qui ne figurent pas dans ce guide imprimé

Pour ouvrir le manuel en ligne

- 1 Insérez le CD-ROM d'installation d'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.
Si Windows[®] exécute le CD-ROM automatiquement, passez à l'étape 6.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Choisissez **Exécuter**.
- 4 Tapez l'instruction suivante:
D:\ATISETUP
(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)
- 5 Cliquez sur **OK**.
- 6 Cliquez sur l'icône **Guide de l'utilisateur en ligne**.



Cliquez sur le bouton Origine pour revenir au sommaire du manuel en ligne.

3D Charger

Information technique

Configuration requise

Système informatique Pentium®/Pentium Pro®/Pentium II® ou système compatible avec emplacement d'extension bus local PCI ou AGP.

Emplacement d'extension bus local PCI 32-bit (emplacement AGP pour les variantes AGP).

Système d'exploitation DOS® 5.0 ou supérieur, Windows 3.1x®, Windows 95®, Windows 98®, Windows NT® ou OS/2 Warp®.

Caractéristiques

Configuration de mémoire 2 Mo, 2 Mo extensible à 4 Mo ou 4 Mo.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Output Connectors (Non disponible avec toutes les configurations): Sortie composite (normes NTSC ou PAL) Sortie S-Vidéo.

BIOS vidéo Conforme à la norme PCI 2.1.

Connecteur de sortie vidéo Connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Interruption vidéo Configuration automatique effectuée par le système pour PCI ou AGP, selon le cas.

Connecteur AMC Barrette de 2x20 broches. Occupe le même emplacement que le connecteur VFC (VGA Feature Connector) 2x13 broches, sortie VGA seulement, normes VESA.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 1,3 A typique.

Température ambiante



Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >250.000 heures.

Tableau des modes vidéo

3D CHARGER Tableau des modes vidéo											
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)							
				4 Mo				8 Mo			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32
640x480	60	31.5	25.1	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37.4	32.0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37.5	31.5	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43.3	36.0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48.0	39.9	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52.9	44.9	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63.7	55.0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84.1	70.0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100.2	81.0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33.8	36.0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35.2	36.0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37.8	39.9	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44.5	44.9	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48.0	50.0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46.9	49.5	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53.7	56.2	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57.1	56.6	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62.5	67.5	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76.0	81.0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99.6	106.0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125.9	135.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35.5	44.9	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48.4	65.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56.5	75.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58.2	75.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60.0	78.8	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68.7	94.5	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76.2	100.0	*	*	*	*	*	*	*	*



3D CHARGER Tableau des modes vidéo											
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)							
				4 Mo				8 Mo			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32
1024x768	100	79.0	110.0	*	*	*		*	*	*	*
1024x768	120	96.7	130.0	*		*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113.3	157.5	*	*	*		*	*	*	
1024x768	150	120.6	160.0	*	*			*	*	*	
1152x864	43	45.9	65.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44.9	65.0	*	*	*		*	*	*	*
1152x864	60	54.9	80.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66.1	100.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75.1	110.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76.4	110.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77.1	121.5	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90.2	135.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	43	50.0	80.0	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	47	50.0	80.0	*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	60	64.0	110.0	*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	70	74.6	126.0	*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	74	77.9	135.0	*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	75	80.0	135.0	*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	85	91.2	157.5	*	*	*		*	*	*	

* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp, Résolution 2D et 3D et taux de rafraichissement sujets à modification.



3D Charger

RAGE FURY MAXX

Information technique

Configuration requise

Système informatique Pentium®II/III, Celeron, AMD k6-3, Athlon, ou système compatible avec emplacement d'extension AGP.

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows 98®.

Configuration de mémoire 64 Mo.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

BIOS vidéo Conforme AGP.

Connecteur de sortie vidéo Connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge Moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,6 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 2,2 A typique.
12 V $\pm 5\%$ @ 0,05 A typique

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).



Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC : CISPR22: 1997/EN 55022:1998 - Classe B -
Limites et méthodes de mesure des caractéristiques des parasites
radio des équipements pour les technologies de l'information
EN 50082-1:1997 - Normes d'immunité générique - Résidence, commer-
cial et industrie légère

FCC ARTICLE 15, SOUS-ARTICLE B - RADIATEURS NON
INTENTIONNELS, CLASSE B PÉRIPHÉRIQUES INFORMATIQUES
POUR UTILISATION EN RÉSIDENCE ET EN BUREAU

Tableau des modes vidéo

RAGE FURY MAXX Tableau des modes vidéo											
Résolution de l'écran	Vitesse de régénéra- tion (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)							
				2D Affichage				3D Affichage			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,9	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	45,4	37,8	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	50,9	43,1	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	61,8	52,4	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,3	72,8	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,9	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,3	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	56,8	60,0	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	63,6	68,1	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	77,1	83,9	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	105,4	116,4	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	72,8	100,1	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	81,4	113,3	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	98,7	139,0	*	*	*	*	*	*	*	*



RAGE FURY MAXX

RAGE FURY MAXX Tableau des modes vidéo											
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)							
				2D Affichage				3D Affichage			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32
1024X768	160	134,8	192,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	53,7	81,6	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	67,5	108,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,0	119,6	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	91,5	143,4	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	111,1	176,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	60	64,0	108,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	85	91,1	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1280x1024	100	108,5	190,9	*	*	*	*	*	*	*	*
1280X1024	120	131,6	233,7	*	*	*	*	*	*	*	*
1600x1200	60	75,0	162,0	*	*	*	*	*	*	*	*
1600x1200	72	90,0	195,9	*	*	*	*	*	*	*	*
1600x1200	75	93,8	202,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1600x1200	85	106,3	229,5	*	*	*	*	*	*	*	*
1600x1200	90	113,8	251,2	*	*	*	*	*	*	*	*
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp, Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.											



RAGE FURY MAXX

ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER

Information technique

Configuration requise

Système informatique Pentium®/Pentium® Pro®, Pentium®, II ou systèmes compatibles avec bus local PCI ou bus AGP.

Emplacement d'extension bus local PCI 32-bit (AGP)
emplacement pour les variantes AGP.

Système d'exploitation Windows 95®, Windows 98®. Only graphics features are supported under DOS 5.0® or higher, Windows 3.1x®, Windows NT® 3.51, 4.0, OS/2 2.1® ou OS/2 Warp®.

Caractéristiques

Tampon d'affichage vidéo All-In-Wonder 2 Mo non extensible, 2 Mo extensible à 4 Mo, ou 4 Mo; All-In-Wonder Pro 2 Mo ou 4 Mo, extensible à 6 Mo ou 8 Mo.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

BIOS vidéo Conforme à la norme PCI 2.1.

Connecteur de sortie vidéo Connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Connecteur AMC Barrette de 2x20 broches. Occupe le même emplacement que le connecteur VFC (VGA Feature Connector) 2x13 broches, sortie VGA seulement, normes VESA.

Interruption vidéo (Reserved for future use):PCI — system auto-configurable.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$, @ 1,3 A typique.



Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes 120.000 heures.

Tableau des modes vidéo

ALL-IN-WONDER et ALL-IN-WONDER PRO Tableau des modes vidéo																	
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)													
				2 Mo				4 Mo				6 Mo ou 8 Mo					
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32		
640x480	60	31,5	25,1	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	84,1	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	57,1	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	62,5	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,0	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	99,6	106,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	58,2	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*



ALL-IN-WONDER PRO

ALL-IN-WONDER et ALL-IN-WONDER PRO Tableau des modes vidéo															
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)											
				2 Mo				4 Mo				6 Mo ou 8 Mo			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	79,0	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,3	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*	
1152x864	43	45,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	100	90,2	135,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,7	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*	
1280x1024	43	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	47	50,0	80,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	60	64,0	110,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	70	74,6	126,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	74	77,9	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	85	91,2	157,5	*	*			*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	90	96,2	160,0	*	*			*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	100	106,4	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*	
1600x1200	52	68,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*
1600x1200	58	75,0	135,0	*				*	*			*	*	*	*
1600x1200	60	76,2	156,0	*				*	*			*	*	*	*
1600x1200	72	89,7	194,4	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	75	93,8	202,0	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	85	106,2	229,5	*				*	*			*	*		
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp. Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.															



ALL-IN-WONDER™ 128

Information technique

Configuration requise

Système informatique	Pentium®/Pentium® Pro®, Pentium®, II Pentium® III, Celeron™ ou systèmes compatibles avec bus local PCI ou bus AGP
Emplacement d'extension	Bus local PCI 32-bit (emplacement AGP pour les variantes AGP)
Système d'exploitation	Windows® 95, Windows® 98, Windows® NT 4.0
Moniteur	VGA, supportant une résolution minimale de 640x480. Un moniteur <i>Plug-and-Play</i> supportant les spécifications du canal d'affichage VESA (DDC1 ou DDC2b) est requis pour tirer parti des fonctions DDC1/DDC2b.



Caractéristiques

Configuration de mémoire	16 Mo ou 32 Mo, non extensible, RAM synchrone.
Signaux de synchronisation	Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.
BIOS vidéo	Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).
Connecteur de sortie Vidéo	Moniteur CRT — Connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.
Connecteurs de sortie TV	<ul style="list-style-type: none">• Disponible avec Windows® 95, Windows® 98 ou Windows® NT• Sortie NTSC (versions PAL disponibles)• Connecteurs Composite, S-Vidéo
Alimentation	<ul style="list-style-type: none">• +5 V $\pm 5\%$, @ 0,4 A typique.• +3,3 V $\pm 5\%$, @ 1,4 A typique.• +12 V $\pm 5\%$, @ 0,3 A typique.
Température ambiante	Fonctionnement — 10° à 50° C (50° à 122° F). Stockage — 0° à 70° C (32° à 162° F).
Humidité relative	Fonctionnement — 5% à 90% sans condensation. Stockage — 0% à 95%
Temps moyen entre deux pannes	250.000 heures.
Certification EMC	FCC Classe B



Tableau des modes vidéo

ALL-IN-WONDER 128 Tableau des modes vidéo (16 Mo / 32 Mo Mémoire)							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•



ALL-IN-WONDER 128 Tableau des modes vidéo (16 Mo / 32 Mo Mémoire)							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.							
Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



ALL-IN-WONDER™ 128 PRO

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium®II/III, Celeron** ou compatible avec logement Port graphique accéléré (AGP).

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le l'installation du logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95b (OSR2), Windows® 98, Windows® 98 SE, ou Windows® NT 4.0. (seulement graphiques - fonctions multimédia non disponibles)

Configuration de mémoire 32 Mo.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Connecteurs Sortie TV Sortie NTSC (versions PAL disponible). Connecteurs Vidéo composite et S-Vidéo.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge Moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.



Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 2,0 A typique.
+12 V $\pm 5\%$ @ 0,1 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

ALL-IN-WONDER 128 PRO Tableau des modes vidéo (32 Mo Mémoire)							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•



ALL-IN-WONDER 128 PRO Tableau des modes vidéo (32 Mo Mémoire)							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénéra- tion (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel) 32 Mo			
				8	16	24	*32
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•



**ALL-IN-WONDER 128 PRO Tableau des modes vidéo
(32 Mo Mémoire)**

Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•

* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.

Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.



RAGE™ FURY

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium® II** ou compatible avec logement Port graphique accéléré (AGP).

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95, Windows® 98 ou Windows®NT 4.0.

Configuration de mémoire 16 Mo, 32 Mo, 32 Mo (TV).

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Connecteurs Sortie TV Sortie NTSC (versions PAL disponible). Connecteurs Vidéo composite et S-Vidéo.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge Moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Connecteur AMC (Feature Connector) 32 Mo (TV): Barrette de 2x20 broches, sortie VGA seulement, normes VESA.



Connecteur VIP (Feature Conector) 16 Mo/32 Mo: Barrette de 26 broches à double rangée (mâle), normes VESA.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typique.
+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

RAGE FURY Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Pixel Clock (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				32 Mo	8	16	24 *32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•



RAGE™ FURY

RAGE FURY Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Pixel Clock (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•



RAGE FURY Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Pixel Clock (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.							
Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



RAGE™ FURY PRO

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium® II/III, Celeron** ou compatible avec logement Port graphique accéléré (AGP).

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95, Windows® 98 ou Windows® NT 4.0.

Configuration de mémoire 16 Mo, 32 Mo.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Connecteurs Sortie TV Sortie NTSC (versions PAL disponible). Connecteurs Vidéo composite et S-Vidéo.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge Moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 2,0 A typique.
+12 V $\pm 5\%$ @ 0,1 A typique.



Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

RAGE FURY PRO Tableau des modes vidéo												
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)								
				16 Mo				32 Mo				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	72	37,9	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	90	45,4	37,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	100	50,9	43,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	120	61,8	52,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	160	84,3	72,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
640x480	200	108,0	95,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	48	26,4	29,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	56	35,1	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	60	37,9	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	70	43,7	45,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	72	48,1	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	85	53,7	56,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	90	56,8	60,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	100	63,6	68,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	120	77,0	83,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	160	105,4	116,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
800x600	200	135,0	149,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	60	48,4	65,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	70	56,5	75,0	*	*	*	*	*	*	*	*	



RAGE™ FURY PRO

RAGE FURY PRO Tableau des modes vidéo												
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)								
				16 Mo				32 Mo				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1024x768	72	56,6	78,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	75	60,0	78,8	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	85	68,7	94,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	90	72,8	100,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	100	81,4	113,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	120	98,7	139,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	140	116,6	164,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	150	125,7	176,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024X768	160	134,8	192,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024x768	180	153,5	218,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1024X768	200	172,8	246,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	43	38,0	56,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	47	41,7	62,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	60	53,7	81,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	70	63,0	96,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	75	67,5	108,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	80	72,4	112,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	85	77,0	119,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	100	91,5	143,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	120	111,1	176,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	150	141,4	226,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1152x864	160	151,6	242,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	43	45,1	75,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	47	49,4	83,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	60	64,0	108,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	70	74,6	128,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	74	79,0	138,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	75	80,0	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	85	91,1	157,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	90	97,0	169,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280x1024	100	108,5	190,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280X1024	120	131,6	233,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280X1024	125	137,6	244,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1280X1024	130	143,5	254,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	52	64,2	137,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	58	71,9	155,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	60	75,0	162,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	66	82,2	178,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	72	90,0	195,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	75	93,8	202,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	76	95,2	208,7	*	*	*	*	*	*	*	*	



RAGE FURY PRO Tableau des modes vidéo												
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)								
				16 Mo				32 Mo				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	
1600x1200	85	106,3	229,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1600x1200	90	113,8	251,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1792X1344	60	83,5	203,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1792X1344	75	105,2	259,3	*	*	*	*	*	*	*	*	
1800X1440	60	89,4	219,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1800X1440	65	97,1	238,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1800X1440	70	104,9	249,9	*	*	*	*	*	*	*	*	
1856X1392	60	86,5	218,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1856X1392	75	109,0	277,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	60	67,0	172,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	70	78,6	205,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	75	84,6	220,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1080	80	90,4	237,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	60	74,5	193,1	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	72	90,0	222,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	75	93,9	231,4	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	76	95,2	245,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	80	100,5	263,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1200	85	107,1	282,7	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1440	60	89,4	234,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
1920X1440	75	112,7	297,6	*	*	*	*	*	*	*	*	
2048X1536	60	95,3	267,0	*	*	*	*	*	*	*	*	
2048X1536	70	111,9	315,2	*	*	*	*	*	*	*	*	
2048X1536	75	120,2	340,5	*	*	*	*	*	*	*	*	
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.												
Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.												



RAGE™ MAGNUM

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium® II** ou compatible avec logement Port graphique accéléré (AGP).

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95, Windows® 98 ou Windows® NT 4.0.

Configuration de mémoire 32 Mo, non extensible.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Sortie TV Non disponible avec ce produit.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo Moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge Moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Connecteur VIP (Feature Connector) Barrette de 26 broches à double rangée (mâle), normes VESA.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typique.



+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

RAGE MAGNUM Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				32 Mo	8	16	24 *32
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.							
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•



RAGE™ MAGNUM

RAGE MAGNUM Tableau des modes vidéo								
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)				
				8	16	24	*32	
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•	
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•	
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•	
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•	
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•	
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•	
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•	
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•	
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•	
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•	
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•	
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•	
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•	
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•	
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•	
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•	
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•	
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•	
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•	
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•	
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•	
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•	
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•	
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•	
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•	
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•	
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•	
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•	
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•	
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•	
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•	
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•	
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•	
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•	
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•	
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•	
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•	
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•	
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•	
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•	
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•	



RAGE MAGNUM Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp. Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



XPERT™ 128

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium® II** ou compatible avec logement Port graphique (AGP) ou emplacement d'extension local bus PCI 32-bit.

AGP 1.0. conforme

PCI local bus 32-bit

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95, Windows® 98 ou Windows® NT 4.0.

Configuration de mémoire 16 Mo, non extensible.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Sortie TV Non disponible avec ce produit.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur Sortie Vidéo Moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge Moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Connecteur VIP (Feature Connector) Barrette de 26 broches à double rangée (mâle), norme VESA.



Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typique.
+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

XPERT 128 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•



XPERT 128 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•



XPERT 128 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	•
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	•
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	•
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	•
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	•
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp. Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



XPERT 98, XPERT LCD, XPERT@WORK, XPERT@PLAY

Information technique

Configuration requise

Système informatique Pentium®/Pentium Pro®/Pentium II® ou système compatible avec emplacement d'extension bus local PCI ou AGP.

Emplacement d'extension bus local PCI 32-bit (emplacement AGP pour les variantes AGP).

Système d'exploitation DOS® 5.0 ou supérieur, Windows 3.1x®, Windows 95®, Windows 98® ou Windows NT®.

Caractéristiques

Configuration de mémoire 4 Mo (*XPERT XL*), 2 Mo extensible à 4 Mo ou 6 Mo, 4 Mo extensible à 6 Mo ou 8 Mo, ou 8 Mo.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Connecteurs sortie TV (Non disponible avec tous configurations). Sortie composite (normes NTSC ou PAL) Sortie S-Vidéo.

BIOS vidéo Conforme à la norme PCI 2.1. Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo Connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM. 20 broches Mini D Ribbon (MDR), femelle (seulement cartes DFP).

Interruption vidéo Configuration automatique effectuée par le système pour PCI ou AGP, selon le cas.



Connecteur AMC (Feature Connector) Barrette de 2x20 broches. Occupe le même emplacement que le connecteur VFC (VGA Feature Connector) 2x13 broches, sortie VGA seulement, normes VESA.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >250.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

XPERT 98 / XPERT LCD Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,4	32,0	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	48,0	39,9	•	•	•	•
640x480	100	52,9	44,9	•	•	•	•
640x480	120	63,7	55,0	•	•	•	•
640x480	160	81,0	70,0	•	•	•	•
640x480	200	100,2	81,0	•	•	•	•
800x600	48	33,8	36,0	•	•	•	•
800x600	56	35,2	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,8	39,9	•	•	•	•
800x600	70	44,5	44,9	•	•	•	•
800x600	72	48,0	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,6	56,6	•	•	•	•
800x600	100	63,9	67,5	•	•	•	•
800x600	120	76,1	81,0	•	•	•	•



XPERT 98 / XPERT LCD Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8 Mo			
				8	16	24	*32
800x600	160	101,9	110,0	•	•	•	•
800x600	200	125,9	135,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,1	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,9	75,0	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	76,2	100,0	•	•	•	•
1024x768	100	80,4	110,0	•	•	•	•
1024x768	120	96,7	130,0	•	•	•	•
1024x768	140	113,1	157,5	•	•	•	•
1024x768	150	120,6	160,0	•	•	•	•
1152x864	43	45,9	65,0	•	•	•	•
1152x864	47	44,9	65,0	•	•	•	•
1152x864	60	54,9	80,0	•	•	•	•
1152x864	70	66,1	100,0	•	•	•	•
1152x864	75	75,1	110,0	•	•	•	•
1152x864	80	76,4	110,0	•	•	•	•
1152x864	85	77,1	121,5	•	•	•	•
1152x864	100	90,2	135,0	•	•	•	•
1152x864	120	108,6	172,0	•	•	•	•
1280x1024	43	50,0	80,0	•	•	•	•
1280x1024	47	50,0	80,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	110,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	126,0	•	•	•	•
1280x1024	74	77,9	135,0	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,2	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	96,2	160,0	•	•	•	•
1280x1024	100	106,4	172,0	•	•	•	•
1600x1200	52	68,0	135,0	•	•	•	•
1600x1200	58	75,0	135,0	•	•	•	•
1600x1200	60	76,2	156,0	•	•	•	•
1600x1200	66	82,7	172,0	•	•	•	•
1600x1200	72	89,7	194,4	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	198,0	•	•	•	•
1600x1200	85	106,2	229,5	•	•	•	•
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.							
Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



XPERT@WORK / XPERT@PLAY Tableau des modes vidéo																
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)												
				2 Mo				4 Mo				6 Mo ou 8 Mo				
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32	
640x480	60	31,5	25,2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	72	37,4	32,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	75	37,5	31,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	85	43,3	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	90	48,0	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	100	52,9	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	120	63,7	55,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	160	81,0	70,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
640x480	200	100,2	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	48	33,8	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	56	35,2	36,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	60	37,8	39,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	70	44,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	72	48,0	50,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	75	46,9	49,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	85	53,7	56,3	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	90	56,6	56,6	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	100	63,9	67,5	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	120	76,1	81,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	160	101,9	110,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
800x600	200	125,9	135,0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	43	35,5	44,9	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	60	48,4	65,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	70	56,1	75,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	72	57,9	75,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	75	60,0	78,8	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	85	68,7	94,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	90	76,2	100,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	100	80,4	110,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	120	96,7	130,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	140	113,1	157,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1024x768	150	120,6	160,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	43	45,9	65,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	47	44,9	65,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	60	54,9	80,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	70	66,1	100,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	75	75,1	110,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	80	76,4	110,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	85	77,1	121,5	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*	*



XPERT@WORK / XPERT@PLAY Tableau des modes vidéo

Résolu- tion de l'écran	Vit- esse de régéné- ration (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Hor- loge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)											
				2 Mo				4 Mo				6 Mo ou 8 Mo			
				8	16	24	*32	8	16	24	*32	8	16	24	*32
1152x864	100	90,2	135,0	*	*			*	*	*	*	*	*	*	*
1152x864	120	108,6	172,0	*	*			*	*	*		*	*	*	
1280x1024	43	50,0	80,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	47	50,0	80,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	60	64,0	110,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	70	74,6	126,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	74	77,9	135,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	75	80,0	135,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	85	91,2	157,5	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	90	96,2	160,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1280x1024	100	106,4	172,0	*				*	*	*		*	*	*	*
1600x1200	52	68,0	135,0	*				*	*			*	*	*	8 Mo
1600x1200	58	75,0	135,0	*				*	*			*	*	*	8 Mo
1600x1200	60	76,2	156,0	*				*	*			*	*	*	8 Mo
1600x1200	66	82,7	172,0	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	72	89,7	194,4	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	75	93,8	202,5	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	76	95,2	198,0	*				*	*			*	*	*	
1600x1200	85	106,2	229,5	*				*	*			*	*		

* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le
format de données 32 bpp.

Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à
modification.



XPERT™ 99

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium® II** ou compatible avec logement Port graphique accéléré (AGP).

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95, Windows® 98, ou Windows® NT 4.0.

Configuration de mémoire 8 Mo, non extensible.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Sortie TV Non disponible avec ce produit.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Connecteur VIP (Feature Connector) Barrette de 26 broches à double rangée (mâle), norme VESA.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typique.



+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

XPERT 99 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régéné- ration (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Hor- loge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8 Mo			
				8	16	24	*32
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.							
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	45,4	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•



XPERT 99 Tableau des modes vidéo								
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)				8 Mo
				8	16	24	*32	
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•	
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•	
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•	
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•	
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•	
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•	
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•	
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•	
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•	
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•	
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•	
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•	
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•	
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•	
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•	
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•	
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•	
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•	
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•	
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•	
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•	
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•	
1152x864	140	141,4	226,3	•	•	•	•	
1152x864	150	151,6	242,6	•	•	•	•	
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•	
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•	
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•	
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•	
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•	
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•	
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•	
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•	
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•	
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•	
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•	
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•	
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•	
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•	
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•	
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•	
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•	



XPERT 99 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8 Mo			
				8	16	24	*32
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	
1920x1200	72	90,0	236,3	•	•	•	
1920x1200	75	93,9	246,5	•	•	•	
1920x1200	76	95,2	249,8	•	•	•	
1920x1440	60	89,4	234,5	•	•	•	
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp. Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



XPERT™ 2000

Information technique

Configuration requise

Système basé sur un microprocesseur **Pentium® II/III, Celeron** ou compatible avec logement Port graphique accéléré (AGP).

AGP 1.0. conforme

Lecteur de CD-ROM requis pour le logiciel.

Lecteur de DVD requis pour la lecture de DVD.

Caractéristiques

Système d'exploitation Windows® 95, Windows® 98, ou Windows® NT 4.0.

Configuration de mémoire 8 Mo, non extensible.

Signaux de synchronisation Synchronisations horizontale et verticale séparées aux niveaux logiques TTL.

Sortie TV Non disponible avec ce produit.

BIOS vidéo Conforme AGP 1.0 (conforme AGP 2X).

Connecteur sortie vidéo moniteur CRT, connecteur femelle, enveloppe D, 15 broches, à la norme IBM.

Affichage pris en charge moniteur pris en charge DDC1/2b/2b+; prise en charge de l'économiseur d'énergie de l'affichage VESA.

Interruption vidéo IRQ 11 est requis, bien que le nombre IRQ réel soit automatiquement attribué par le système Plug & Play du BIOS.

Connecteur VIP (Feature Connector) Barrette de 26 broches à double rangée (mâle), norme VESA.

Alimentation +5 V $\pm 5\%$ @ 0,4 A typique.
+3,3 V $\pm 5\%$ @ 1,4 A typique.



+12 V $\pm 5\%$ @ 0,3 A typique.

Température ambiante

Fonctionnement 10° à 50° C (50° à 122° F).

Stockage 0° à 70° C (32° à 162° F).

Humidité relative

Fonctionnement 5% à 90% sans condensation.

Stockage 0% à 95%.

Temps moyen entre deux pannes >300.000 heures.

Certification EMC FCC Classe B.

Tableau des modes vidéo

XPERT 2000 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				32 Mo			
				8	16	24	*32
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp.							
640x480	60	31,5	25,2	•	•	•	•
640x480	72	37,9	31,5	•	•	•	•
640x480	75	37,5	31,5	•	•	•	•
640x480	85	43,3	36,0	•	•	•	•
640x480	90	45,4	37,8	•	•	•	•
640x480	100	50,9	43,1	•	•	•	•
640x480	120	61,8	52,4	•	•	•	•
640x480	160	84,3	72,8	•	•	•	•
640x480	200	108,0	95,0	•	•	•	•
800x600	48	26,4	29,3	•	•	•	•
800x600	56	35,1	36,0	•	•	•	•
800x600	60	37,9	39,9	•	•	•	•
800x600	70	43,7	45,5	•	•	•	•
800x600	72	48,1	50,0	•	•	•	•
800x600	75	46,9	49,5	•	•	•	•
800x600	85	53,7	56,3	•	•	•	•
800x600	90	56,8	60,0	•	•	•	•
800x600	100	63,6	68,1	•	•	•	•
800x600	120	77,1	83,9	•	•	•	•
800x600	160	105,4	116,4	•	•	•	•
800x600	180	120,0	132,5	•	•	•	•



XPERT™ 2000

XPERT 2000 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
800x600	200	135,0	149,0	•	•	•	•
1024x768	43	35,5	44,9	•	•	•	•
1024x768	60	48,4	65,0	•	•	•	•
1024x768	70	56,5	75,0	•	•	•	•
1024x768	72	57,6	78,4	•	•	•	•
1024x768	75	60,0	78,8	•	•	•	•
1024x768	85	68,7	94,5	•	•	•	•
1024x768	90	72,8	100,1	•	•	•	•
1024x768	100	81,4	113,3	•	•	•	•
1024x768	120	98,7	139,0	•	•	•	•
1024x768	140	116,6	164,2	•	•	•	•
1024x768	150	125,7	176,9	•	•	•	•
1024x768	160	134,8	192,0	•	•	•	•
1024x768	180	153,5	218,6	•	•	•	•
1024x768	200	172,8	264,1	•	•	•	•
1152x864	43	38,0	56,0	•	•	•	•
1152x864	47	41,7	62,1	•	•	•	•
1152x864	60	53,7	81,6	•	•	•	•
1152x864	70	63,0	96,7	•	•	•	•
1152x864	75	67,5	108,0	•	•	•	•
1152x864	80	72,4	112,3	•	•	•	•
1152x864	85	77,0	119,6	•	•	•	•
1152x864	100	91,5	143,4	•	•	•	•
1152x864	120	111,1	176,0	•	•	•	•
1152x864	150	141,4	226,3	•	•	•	•
1152x864	160	151,6	242,6	•	•	•	•
1280x1024	43	45,1	75,1	•	•	•	•
1280x1024	47	49,4	83,0	•	•	•	•
1280x1024	60	64,0	108,0	•	•	•	•
1280x1024	70	74,6	128,9	•	•	•	•
1280x1024	74	79,0	138,5	•	•	•	•
1280x1024	75	80,0	135,0	•	•	•	•
1280x1024	85	91,1	157,5	•	•	•	•
1280x1024	90	97,0	169,2	•	•	•	•
1280x1024	100	108,5	190,9	•	•	•	•
1280x1024	120	131,6	233,7	•	•	•	•
1280x1024	125	137,6	244,4	•	•	•	•
1280x1024	130	143,5	254,9	•	•	•	•
1600x1200	52	64,2	137,7	•	•	•	•
1600x1200	58	71,9	155,4	•	•	•	•
1600x1200	60	75,0	162,0	•	•	•	•



XPERT 2000 Tableau des modes vidéo							
Résolution de l'écran	Vitesse de régénération (Hz)	Fréq. hor. (kHz)	Horloge pixel (MHz)	Couleurs (bits par pixel)			
				8	16	24	*32
1600x1200	66	82,2	178,9	•	•	•	•
1600x1200	72	90,0	195,9	•	•	•	•
1600x1200	75	93,8	202,5	•	•	•	•
1600x1200	76	95,2	208,7	•	•	•	•
1600x1200	85	106,3	229,5	•	•	•	•
1600x1200	90	113,8	251,2	•	•	•	•
1792x1344	60	83,5	203,0	•	•	•	
1792x1344	75	105,2	259,3	•	•	•	
1800x1440	60	89,4	219,5	•	•	•	•
1800x1440	65	97,1	238,5	•	•	•	
1800x1440	70	104,9	249,9	•	•	•	
1800x1440	75	112,7	278,7	•	•	•	
1856x1392	60	86,5	218,6	•	•	•	
1856x1392	75	109,0	277,2	•	•	•	
1920x1080	60	67,0	172,7	•	•	•	•
1920x1080	70	78,6	205,1	•	•	•	•
1920x1080	75	84,6	220,6	•	•	•	•
1920x1080	80	90,4	237,4	•	•	•	•
1920x1200	60	74,5	193,1	•	•	•	
1920x1200	72	90,0	222,2	•	•	•	•
1920x1200	75	93,9	231,4	•	•	•	•
1920x1200	76	95,2	245,0	•	•	•	
1920x1200	80	100,5	263,7	•	•	•	
1920x1200	85	107,1	282,7	•	•	•	
* Les données couleurs 32 - 24 bpp sont traitées selon le format de données 32 bpp. Résolution 2D et 3D et taux de rafraîchissement sujets à modification.							



Compliance Information

FCC Compliance Information

This device complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

This device may not cause harmful interference, and

This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.

Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.



Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie



(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie (IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Notices sur les produits

Macrovision Corporation

Ce dispositif est protégé par les numéros de brevets des Etats-Unis d'Amérique 4,631,603; 4,577,216; et 4,819,098 et par d'autres droits de propriété intellectuelle. L'utilisation de la technologie de protection des copies de Macrovision dans ce dispositif doit être autorisée par Macrovision ; elle est seulement prévue pour un usage domestique et autres usages limités de programme payant, à moins que Macrovision ne l'ait autorisé par écrit. Il est interdit de procéder à l'ingénierie à rebours ou au désassemblage de ce dispositif.

Dolby[®] Laboratories, Inc.

Fabriqué sous licence par Dolby Laboratories. Documents confidentiels et non publiés.(c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Tous droits réservés.





UTILISATION ENTRÉE/SORTIE VIDÉO



Utilisation de l'entrée vidéo

Capture de séquences vidéo et d'images fixes

Votre nouvelle carte graphique basée sur le processeur RAGE™ 128 a une entrée vidéo (également connue sous le nom d'entrée composite) permettant la capture de séquences vidéo et d'images fixes. Il suffit de brancher un appareil vidéo, tel qu'un magnétoscope, un caméscope ou un lecteur de disques laser sur le connecteur d'*entrée vidéo* situé à l'arrière de votre nouvelle carte graphique.

Connexion d'un appareil vidéo

Pour connecter votre ordinateur à un appareil vidéo, tel qu'un magnétoscope, un caméscope ou un lecteur de disques laser, branchez un câble composite entre la *sortie composite* de votre appareil vidéo et l'*entrée vidéo* de votre carte graphique. La plupart des magnétoscopes, caméscopes et lecteurs de disques laser ont une *sortie composite*, également appelée sortie RCA.

Connexion de votre appareil vidéo

- 1 Eteignez votre ordinateur et votre magnétoscope, caméscope ou lecteur de disques laser.
- 2 Assurez-vous que votre carte graphique est bien installée.
- 3 Identifiez la *sortie composite* de votre magnétoscope, caméscope ou lecteur de disques laser.
- 4 Recherchez la carte graphique à l'arrière de votre ordinateur. Prenez un câble composite et branchez-le entre l'*entrée vidéo* de votre carte graphique et la *sortie composite* de votre appareil vidéo.
- 5 Allumez votre ordinateur et votre appareil vidéo.
- 6 Utilisez le ATI Multimedia Center pour capturer des séquences vidéo ou des images fixes.

Vous trouverez des informations détaillées sur la capture vidéo et les différents formats disponibles dans le Manuel en ligne fourni avec votre CD-ROM d'installation ATI.



Utilisation de la sortie vidéo

L'affichage PC sur un téléviseur !

Votre nouvelle carte graphique basée sur RAGE™ 128 a une entrée vidéo (également connue sous le nom de sortie TV). Il suffit de relier votre nouvelle carte à un téléviseur, un moniteur, ou aux deux. Vous pouvez même relier votre carte graphique à votre magnétoscope et enregistrer l'affichage de votre ordinateur.

L'affichage TV est idéal pour jouer à des jeux, faire des présentations, regarder des films et naviguer sur Internet. Les astuces suivantes vous permettront de tirer le meilleur parti de la fonction de sortie vidéo.



INFORMATIONS IMPORTANTES *pour les acheteurs européens*

LISEZ-MOI

- Certains moniteurs de PC en Europe **ne peuvent pas** être utilisés simultanément avec l'affichage de la télévision. Quand vous activez l'affichage de la télévision en Europe, la vitesse de rafraîchissement pour le moniteur et la télévision est réglée sur 50 Hz. Certains moniteurs sont incapables de prendre en charge cette vitesse de rafraîchissement, qui risque de les endommager. Veuillez consulter la documentation fournie avec votre moniteur pour vérifier que votre moniteur prend en charge une vitesse de rafraîchissement de 50 Hz. **Si votre moniteur ne prend pas en charge 50 Hz (ou si vous n'en êtes pas sûr), éteignez alors votre moniteur avant d'allumer votre ordinateur quand vous utilisez votre téléviseur comme écran.**

Pour savoir comment désactiver l'affichage TV, reportez-vous à **Activation et désactivation de l'affichage TV** auf Seite 4.

- Certains téléviseurs en Europe peuvent utiliser une connexion SCART. Si vous utilisez SCART, veuillez lire **Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes** auf Seite 4 avant de connecter votre PC à votre téléviseur.

Connexion de votre PC à un téléviseur ou à un magnétoscope

Pour connecter votre ordinateur à un téléviseur ou à un magnétoscope, raccordez un câble connecteur du téléviseur (ou du magnétoscope) à la carte. La plupart des téléviseurs et des magnétoscopes sont dotés d'une entrée vidéo composite, également désignée par jack phono ou entrée RCA. De plus en plus de téléviseurs et de magnétoscopes sont également dotés d'un autre type d'entrée vidéo appelée S-Vidéo ou S-VHS. La qualité d'affichage d'une connexion S-Vidéo est meilleure que celle d'une source vidéo composite. Si votre téléviseur n'a qu'une entrée câble, ce qui est le cas sur les anciens modèles, vous pouvez quand même connecter votre carte graphique à votre téléviseur grâce à votre magnétoscope ou un modulateur RF (en vente dans la plupart des magasins de matériel électronique).

Connexion de votre carte graphique sortie vidéo à un téléviseur ou un magnétoscope

1 Eteignez votre ordinateur et votre téléviseur ou magnétoscope.

2 Assurez-vous que votre carte graphique est bien installée.

Pour utiliser l'affichage de la télévision, il faut que le pilote étendu d'ATI (version 6.0 ou supérieure) soit installé sur votre système. Pour avoir des informations sur la mise en place de la carte dans votre ordinateur et l'installation du pilote étendu d'ATI, consultez le guide de [Mise en route....](#)

3 Déterminez si votre téléviseur ou magnétoscope a une connexion S-Vidéo ou vidéo composite.

4 En regardant au dos de votre ordinateur, localisez votre carte graphique. En utilisant un câble S-Vidéo ou composite, raccordez une extrémité du câble à votre carte graphique et l'autre extrémité à votre téléviseur ou magnétoscope. (Voir **Figure 1. Connexion de votre carte graphique ATI à un téléviseur ou un magnétoscope.**)

5 Mettez votre ordinateur et votre téléviseur ou magnétoscope sous tension.

6 Pour allumer et éteindre votre affichage TV, suivez la procédure **Activation et désactivation de l'affichage TV** auf Seite 4.

S'il n'y a pas d'affichage sur votre téléviseur, vous devrez peut-être commuter votre téléviseur sur l'affichage vidéo. Pour plus d'informations, consultez la documentation fournie avec votre téléviseur. Si votre téléviseur est connecté à un magnétoscope, vous pouvez utiliser le téléviseur comme écran de votre ordinateur. Pour avoir des informations sur la connexion du téléviseur à votre magnétoscope, consultez la documentation fournie avec votre magnétoscope.

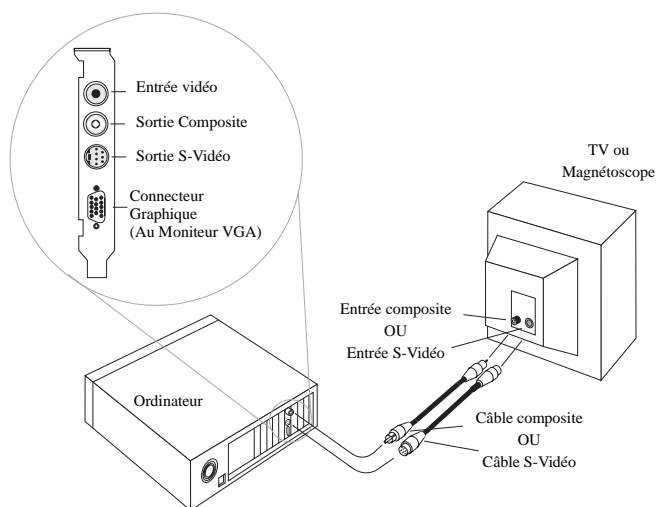


Figure 1. Connexion de votre carte graphique ATI à un téléviseur ou un magnétoscope

Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes

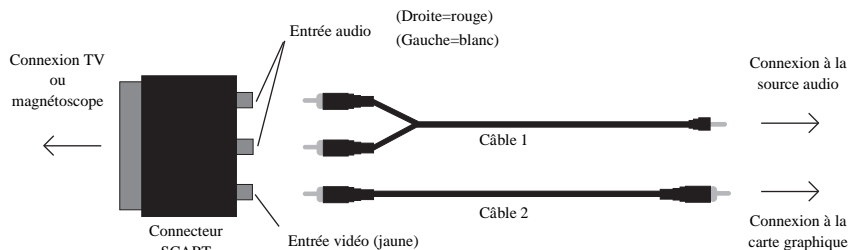


Figure 2. Utilisation d'un connecteur SCART avec un câble composite

Le connecteur SCART prend uniquement en charge le format vidéo composite, qui est le type le plus courant. La Figure 2 montre comment relier un connecteur SCART à un câble composite.

Si votre télévision prend en charge l'entrée S-Vidéo (également appelée S-VHS), vous pouvez utiliser un câble S-Vidéo (en vente dans la plupart des magasins de matériel électronique) pour afficher les images de votre PC sur une télévision.

Utilisation et réglage de la sortie vidéo

Activation et désactivation de l'affichage TV

- 1 Démarrez Windows®.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4 Double-cliquez sur **Affichage**.
- 5 Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.

*Utilisateurs de Windows® 98 : Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis sur le bouton **Propriétés avancées** avant de cliquer sur l'onglet **Affichages ATI**.*

- 6 Cliquez sur le bouton vert **activer/désactiver** près du mot "TV" pour activer/désactiver l'affichage TV.
- 7 Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

*Pour avoir des informations sur l'utilisation de l'affichage TV et de la page **Propriétés des affichages d'ATI**, cliquez sur le bouton **Aide**.*

Démarrage de Windows® avec l'affichage TV activé

Il se peut que l'écran du téléviseur soit momentanément brouillé durant l'affichage initial du logo Windows®. Cet effet n'est que temporaire et votre écran de téléviseur sera restauré en quelques secondes.

Au cours du démarrage, votre carte graphique sortie vidéo se conformera à une séquence de réglages de modes pendant laquelle l'écran de votre téléviseur restera noir. Ce processus, qui sert à programmer l'affichage TV, ne dure que quelques secondes.

Utilisation d'un moniteur ou utilisation de l'affichage TV

L'utilisation de votre téléviseur comme écran d'ordinateur est idéale pour jouer à des jeux, faire des présentations, regarder des films et naviguer sur Internet. Il se peut que l'affichage sur votre moniteur soit modifié ou bien écrasé. C'est parce que l'affichage s'adapte aux dimensions de l'écran du téléviseur. Pour corriger l'affichage du moniteur, utilisez les commandes sur le moniteur pour ajuster les dimensions et la position de l'affichage.

Certains moniteurs à monofréquence ne peuvent pas fonctionner si l'affichage TV est activé. Si vous rencontrez des difficultés quand l'affichage TV est activé, désactivez l'affichage TV pour restaurer l'affichage de votre moniteur.

Réglage de l'affichage du moniteur

Il se peut que l'affichage sur votre moniteur soit plus petit et ne soit pas parfaitement centré quand l'affichage TV est activé. Ces effets sont dus aux changements requis pour fournir un affichage correct sur le téléviseur.

Utilisez les commandes disponibles sur l'onglet Réglages de la page Propriétés du moniteur (cliquez sur le bouton **Moniteur** sur la page Affichages d'ATI) pour régler seulement l'affichage sur votre moniteur. Cliquez sur le bouton **Télévision** pour régler seulement l'affichage de la télévision.

Affichage de texte sur le téléviseur

Parce que les technologies utilisées pour fabriquer les téléviseurs et les moniteurs de PC sont différentes, il est très possible que le texte PC standard apparaisse trop petit sur votre téléviseur. Vous pouvez y remédier en utilisant de grandes polices de caractères.

Pour utiliser de grandes polices de caractères

- 1 Démarrez Windows®.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4 Double-cliquez sur **Affichage**.
- 5 Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.
- 6 Dans la boîte **Taille des polices**, sélectionnez la taille voulue pour les polices de l'affichage.

*Utilisateurs de Windows® 98 : Cliquez sur le bouton **Propriétés avancées** ; sélectionnez ensuite la taille des polices.*

- 7 Cliquez sur **OK** ou **Appliquer**, suivez ensuite les instructions à l'écran enregistrer vos nouveaux paramètres.

Réduction de l'effet de distorsion

Quand vous utilisez votre téléviseur comme écran d'ordinateur, des distorsions à gauche et à droite de l'écran TV risquent de se produire. Ce problème dépend de votre téléviseur et de l'application PC que vous utilisez.

Pour réduire l'effet de distorsion, augmentez la dimension horizontale de l'écran.

Pour augmenter la dimension horizontale de l'écran

- 1 Démarrez Windows®.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4 Double-cliquez sur **Affichage**.
- 5 Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
*Utilisateurs de Windows® 98: Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis sur le bouton **Propriétés avancées** avant de cliquer sur l'onglet **Affichages ATI**.*
- 6 Cliquez sur le bouton **TV**.
- 7 Cliquez sur l'onglet **Réglages**.
- 8 Cliquez sur le bouton plus (+) sous Ecran horizontal pour augmenter la dimension horizontale de l'affichage de la télévision.
- 9 Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Vous pouvez également réduire l'effet de distorsion en réduisant la luminosité.

Pour modifier la luminosité

- 1 Démarrez Windows®.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4 Double-cliquez sur **Affichage**.
- 5 Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
*Utilisateurs de Windows® 98: Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis sur le bouton **Propriétés avancées** avant de cliquer sur l'onglet **Affichages ATI**.*
- 6 Cliquez sur le bouton **TV**.
- 7 Faites glisser le **Curseur luminosité** vers la gauche pour diminuer la luminosité.
- 8 Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Modifications des configurations de l'affichage

Si vous déplacez votre ordinateur à un endroit où vous n'utilisez que l'affichage de la télévision, assurez-vous que la fonction d'affichage TV est activée ; reportez-vous à **Activation et désactivation de l'affichage TV** auf Seite 4.

Si vous changez de mode d'affichage, l'affichage de la télévision est désactivé au-delà du mode 800x600. Si le téléviseur est le seul périphérique d'affichage et que vous ayez sélectionné un mode qui n'est pas pris en charge, l'affichage de votre télévision s'effacera. Appuyez sur ECHAP ou attendez 15 secondes que l'affichage revienne. Si l'affichage n'est pas restauré, vous devrez connecter un moniteur à votre ordinateur pour réactiver l'affichage de la télévision.

Utilisation de jeux et d'applications

Certains anciens modèles de jeux et d'applications peuvent programmer directement la carte graphique en fonction d'un mode d'affichage spécifique. Ceci peut avoir pour effet d'éteindre automatiquement l'affichage TV ou de le brouiller (sans affecter le moniteur du PC). L'affichage de la télévision ne sera restauré que si vous sortez du jeu ou redémarrez votre système.