
ALL-IN-WONDER™ 128

Installation och inställningar

Användarhandbok

Version 2.0

P/N 137-70098-20 Rev. B



© Copyright 1999, ATI Technologies Inc.

Alla rättigheter förbehålles, inklusive rätten att mångfaldiga denna handbok eller delar därav, utan uttryckligt skriftligt medgivande från ATI Technologies Inc.

Funktioner och specifikationer kan ändras utan föregående varning. Varumärken och/eller registrerade varumärken tillhör respektive ägare:

ALL-IN-WONDER 128, RAGE 128 – ATI Technologies Inc.; dbx – dbx Professional Products; Macintosh – Apple Computer Inc.; Direct3D, NetMeeting, Windows 3.1x, Windows 95, Windows 98, Windows NT – Microsoft Corp.; Indeo, Pentium, Pentium Pro – Intel Corporation; VGA – International Business Machines Corp.; VESA – Video Electronics Standards Association.

Ansvarsbegränsning

Tillverkaren (TILLV) förbehåller sig rätten att utan föregående meddelande göra ändringar i detta dokument och de produkter som beskrivs i det. TILLV ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnad information i denna bok; ej heller för skador som kan uppstå till följd av detta materials tillhandahållande, funktion eller användning.

TILLV gör ej gällande att den sammankoppling av produkter som beskrivs i denna bok ej kommer att göra intrång i existerande eller framtida patent, ej heller ger beskrivningarna här någon implicit rätt att tillverka, använda eller sälja utrustning som tillverkats i enlighet med beskrivningen i denna bok.

PCI-acceleratorerna är konstruerade att stödja PCI-standarderna för lokalbuss. Vissa datorer använder egna typer av kretsar för lokalbuss och är därför eventuellt inte helt kompatibla med TILLV kort för lokalbuss. Även om detta kort testats i ett stort antal olika datorsystem, kan TILLV inte hållas ansvarig för de eventuella inkompatibiliteter som kan uppstå mellan detta kort och den systemkonfiguration du avser att använda. Vi rekommenderar att du först kontrollerar med återförsäljaren eller distributören av ditt datorsystem innan du installerar ditt kort.

Produktmeddelanden

Macrovision Corporation

Denna produkt är skyddad av de nordamerikanska. Patentnummer 4,631,603, 4,577,216 och 4,819,098 samt andra skydd för intellektuella rättigheter.

Användning av Macrovision:s teknologi för kopieringsskydd i enheten måste auktoriseras av Macrovision och är endast avsedd för hemmabruk eller vid begränsade enstaka betaltjänster om inte annat angetts skriftligen av Macrovision. Disassemblering av kod och hårdvara är förbjuden.

Dolby* Laboratories, Inc.

Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Konfidentiella opublicerade arbeten. (c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Alla rättigheter förbehållna.

Innehåll

Att komma igång	5
Använda handboken	6
Vad är ALL-IN-WONDER 128?	7
Systemkrav	8
Hitta mer information	9
Filen Readme.....	9
Onlinehjälp	9
Online-handbok	10
Handbok för ATI Multimedia Center.....	10
Installera maskinvaran och programvaran	11
Installation av maskinvaran	12
Windows® “Ny maskinvara hittades”	16
Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98	18
Installation bildskärmsdrivrutiner för Windows® NT.....	19
Starta ATI Multimedia Center i Windows® 95 eller Windows® 98	20
In- och utmatningsadaptar	21
Så här gör du för att titta på filmer på din PC eller hämta in video från din videobandspelare, videokamera eller laserdiskspelare.....	22
När du vill visa datorns bildskärm på TV och spela in PC-bilden på videoband	23
Windows® 95 / Windows® 98 Volymkontroll.....	24
TV-mottagningstips.....	25
Använda ALL-IN-WONDER 128	27
Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER 128-kort	28
Använda TV-ut	29
VIKTIG INFORMATION för europeiska kunder	29
Ansluta din PC till en TV eller en videobandspelare	30
Använda SCART-kontakter för europeiska TV-apparater.....	32
Använda och justera TV-ut	32
Starta Windows® med TV-visning aktiverad.....	33
Använda bildskärm jämfört med att använda TV-visning	33
Justering av bildskärmen	33
Se text på TV:n.....	34
Reducera kantförvrängning	34
Ändra bildkonfiguration	36
Använda spel och tillämpningar.....	36

För användare av Windows® 98.....	37
Stöd för flera bildskärmar i Windows® 98.....	38
WebTV® för Windows.....	39
NetMeeting™ 2.1.....	40
Tips och knep.....	41
Video e-post.....	42
Start-stopp animering.....	42
Bevakningskamera.....	43
Streaming video.....	43
Referensdel.....	45
Felsökningstips.....	46
Grundläggande felsökningstips.....	46
Windows® 95 / Windows® 98 felsökningstips.....	47
Anslutningar för CD-ljud.....	48
Avinstallera ATI Multimedia Center.....	49
Japanska användare	49
Compliance Information.....	50
Register.....	53

KAPITEL 1

Att komma igång

Välkommen till sammanslagningen av din dator, TV och video! Denna nya teknologi kommer att förändra det sätt du tittar på TV och video på din dator.

ALL-IN-WONDER 128 är en kraftfull TV, DVD-spelare, digital VCR och accelerator för 2D & 3D-grafik samt video. Dess funktioner kommer att föra fram din PC:s grafik- och video-möjligheter till en helt ny nivå.

Den här handboken innehåller all den information du behöver för att installera ALL-IN-WONDER 128.



I DETTA KAPITEL...

- **Använda handboken** på sidan 6
- **Vad är ALL-IN-WONDER 128?** på sidan 7
- **Systemkrav** på sidan 8
- **Hitta mer information** på sidan 9

Använda handboken

Den här handboken är indelad på följande sätt:



Installera maskinvaran och programvaran på sidan 11 innehåller steg för steg-instruktioner för hur du sätter in kortet i datorn. innehåller steg för steg-instruktioner för hur du sätter in kortet i datorn.



Använda ALL-IN-WONDER 128 på sidan 27 beskriver hur du bäst utnyttjar alla de nya avancerade funktionerna hos ALL-IN-WONDER 128.



För användare av Windows® 98... på sidan 37 beskriver funktioner för Windows® 98 som finns på ditt ALL-IN-WONDER 128.



Tips och knep på sidan 41 visar några nya spännande sätt att använda ditt kort på som t ex E-post med video, animering med mera.



Referensdel på sidan 45 tillhandahåller felsökningstips och detaljerad beskrivning av ditt kort.



Användarhandboken: Handboken för ATI Multimedia Center som levererades med ditt kort beskriver hur du använder de olika funktionerna i ATI Multimedia Center.

Vad är ALL-IN-WONDER 128?

ALL-IN-WONDER 128 ger dig högpresterande 3D och 2D-grafik samt flera avancerade multimediafunktioner. Du kan spela spel, titta på videoklipp eller TV, spela upp ljud-CD, utforska Internet och arbeta i Windows[®] 95 eller Windows[®] 98 som aldrig tidigare.

ALL-IN-WONDER 128:s avancerade 3D-acceleration ger dig detaljerad färggrafik och 3D-funktioner som mönsterrendering, alfaövergångar och dimeffekter.

ALL-IN-WONDER 128 ger dig också kraftfulla funktioner för 2D-grafik genom inställningarna för Bildskärm:

Inställningar	Ställ in olika värden som skrivbordets storlek eller bildskärmens upplösning och färgdjup. Du kan spara olika inställningar för att senare snabbt öppna dem igen.
Panorering	Ställ in snabbtangenter för att panorera skrivbordet på ett virtuellt skrivbord.
Justeringar	Justera storleken och placeringen av din skärm. Du kan även justera skärmens svepfrekvens, synkronisering och uppdateringsfrekvens.
Färgkorrigering	Korrigerar för skillnader i färgtoner mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm visar dem på. Du kan spara olika inställningar för färgkorrigering och senare enkelt öppna dem igen.

Du hittar utförligare information om dessa funktioner genom att högerklicka på skrivbordet. Välj **Egenskaper** från menyn som öppnas, välj den flik du vill ha hjälp om och klicka på knappen **Hjälp**.

ATI RAGE 128 tillhandahåller avancerat stöd för 3D och accelererad 2D-grafik. Spel och program som stödjer RAGE 128 — inklusive Direct3D program — körs utan hackningar och i fantastiska färger.

ALL-IN-WONDER 128 utgör en del av ATI:s legendariska serie med grafikacceleratorer. Dina nuvarande 2D-spel och program kommer att spritta av liv med 128-bitars acceleration och snabbare, mer livfulla färger.



Du kan använda ALL-IN-WONDER 128 för att ansluta din dator till en TV. Denna finess är idealisk för att spela spel, hålla presentationer, se på film och surfa på Internet. (Mer information finner du under [Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER 128-kort](#) på sidan 28.)

ALL-IN-WONDER 128 omvandlar även din PC till en intelligent TV med följande funktioner:

- Zoomning
- Schemalagd visning
- Kanalavläsning
- Hämta in video
- Textning med "Hot Words" och "Look Back" funktioner
- Inspelning av textprogram
- TV magazine
- Direktrepris
- Digital videobandspelare med videokomprimering i realtid
- dbx[®] stereoljud-TV (Eftersom man använder olika standarder för stereo-TV i Europa tillhandahåller endast ALL-IN-WONDER 128 med 32 Mb stereoljud för TV i Europa.)

Systemkrav

Datorsystem	Pentium [®] /Pentium [®] Pro [®] , Pentium [®] II, Pentium [®] III, Celeron [™] eller kompatibla system med PCI Local Bus eller AGP-buss
Expansions- kortplats	32-bitars PCI Local Bus (AGP-plats för AGP-varianter)
Operativsystem	Windows [®] 95, Windows [®] 98, Windows [®] NT 4.0. Under NT fungerar ALL-IN-WONDER enbart som en grafikaccelerator och tillhandahåller inte avancerade funktioner.
Bildskärm	VGA, som kan visa med en upplösning på minst 640x480. <i>En Plug-and-Play- bildskärm som understöder VESA:s Display Channel-specifikationer (DDC1 eller DDC2b) krävs för att kunna utnyttja DDC1/DDC2b-funktionerna.</i>

Hitta mer information

Om du behöver ytterligare hjälp eller måste få tillgång till information som inte finns med i handboken hänvisar vi till följande informationskällor:

Filen Readme



Den här filen innehåller den senaste informationen om ditt ALL-IN-WONDER 128-kort.

Så här visar du filen Readme i DOS

- 1** Sätt i *ATI:s installations-CD-ROM* i CD-ROM-läsaren.
- 2** I ett MS-DOS-fönster, skriv **D:** (eller enhetsbeteckningen för din CD-ROM).
- 3** Skriv **README**.

Onlinehjälp



Om du behöver ytterligare information kan du använda den onlinehjälp som finns tillgänglig under Windows® 95 eller Windows® 98 för mer information om hur man använder ATI:s avancerade drivrutiner.



Mer information om grafikfunktionerna i ALL-IN-WONDER 128 hittar du genom att dubbelklicka på ATI-ikonen i nedre högra hörnet av din skärm.

Online-handbok



Med ALL-IN-WONDER 128 medföljer en online-handbok som beskriver de omfattande funktionerna i ditt kort.

Öppna online-handboken

- 1** Sätt i CD-skivan ATI INSTALLATION i CD-ROM-läsaren.
Om Windows startar CD-skivan ATI INSTALLATION automatiskt fortsätter du med punkt 5.
- 2** Gå till aktivitetsfältet i Windows[®] 95 / 98, klicka på **Start**.
- 3** Välj **Kör...**
- 4** Skriv följande: **D:\ATISSETUP**
(eller den enhetsbeteckning du har på din CD-ROM-läsare.)
- 5** Klicka på ikonen för Online-handbok.

Handbok för ATI Multimedia Center

Användarhandboken för ATI Multimedia Center som levererades med ditt kort beskriver hur du använder de olika funktionerna i ATI Multimedia Center.

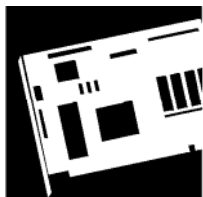
KAPITEL 2

Installera maskinvaran och programvaran

Installationen av ditt kort omfattar tre enkla steg.

- Sätta in kortet i din dator
- Installera ATI:s avancerade bildskärmsdrivrutiner
- Koppla in in- och utgångskablar och tillval som TV, videobandspelare, videokamera, etc.

Detta kapitel förklarar hur du sätter in kortet i din dator, hur du installerar programvaran och hur du ansluter in- och utgångskablarna.



I DETTA KAPITEL...

- **Installation av maskinvaran** på sidan 12
- **Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98** på sidan 18
- **Installation bildskärmsdrivrutiner för Windows® NT** på sidan 19
- **Starta ATI Multimedia Center i Windows® 95 eller Windows® 98** på sidan 20
- **In- och utmatningsadapterar** på sidan 21
- **Windows® 95 / Windows® 98 Volymkontroll** på sidan 24



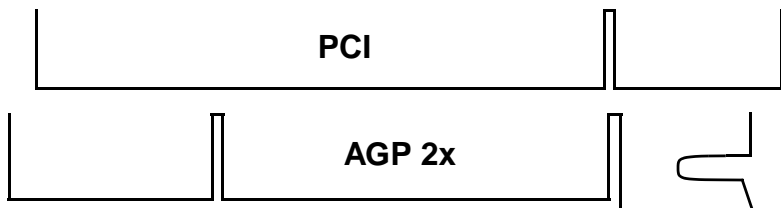
Stäng av strömmen till systemet och ladda ur den statiska elektriciteten i kroppen genom att vidröra en jordad yta —t.ex. metallytan på nätaggregatet— innan du börjar hantera maskinvaran.

Tillverkaren ansvarar inte för några som helst skador, direkt eller indirekt orsakade av felaktig installation av några som helst komponenter som utförst av icke auktoriserad servicepersonal. Om du drar dig för att själv utföra installationen bör du vända dig till en kompetent datortekniker.

Om du slår på strömmen under själva installationen kan det uppstå personskador eller skador på systemkomponenter och på grafikkortet.

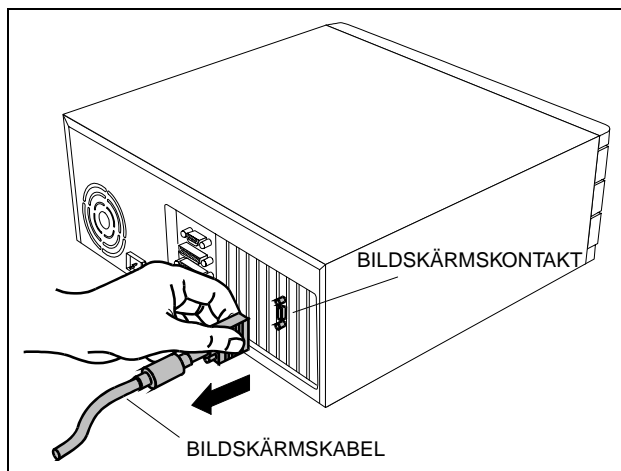
Installation av maskinvaran

Nu när du har förberett din dator är du redo att installera ditt kort. Om du är osäker om ditt ALL-IN-WONDER 128 är PCI eller AGP kan du jämföra underkanten på kortet med följande illustration:



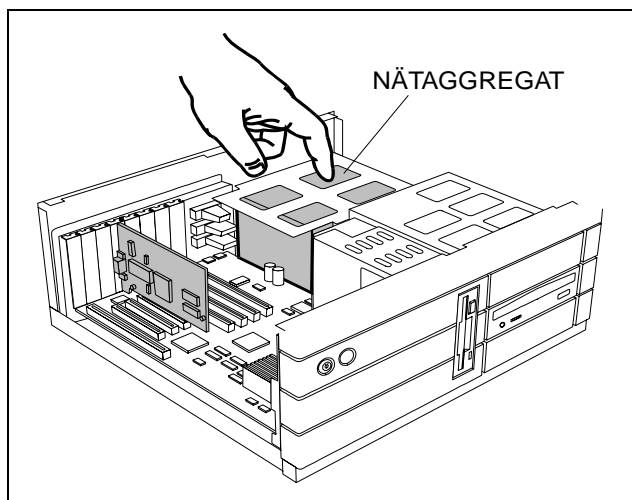
Att installera ditt kort

- 1** Slå av strömmen till datorn och bildskärmen koppla sedan loss bildskärmskabeln från datorns baksida.



- 2** Ta bort datorkåpan. Titta eventuellt i datorhandboken för att ta reda på hur man tar bort kåpan.

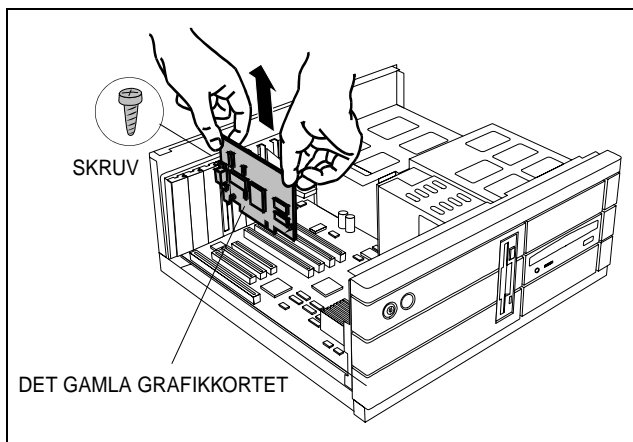
Kom ihåg att ladda ur eventuell statisk elektricitet ur kroppen genom att vidröra ett jordat föremål som t ex datorns metallchassi.



- 3** Om du tänker använda flera skärmar med Windows® 98 (se *Stöd för flera bildskärmar i Windows® 98* på sidan 38) och fortsatt med steg 4. **I annat fall tar du bort ett eventuellt befintligt grafikkort** ur datorn.

Om del gamla gra-
fikkortet är
svårt att ta
loss kan du
vicka det
försiktigt
fram och
tillbaka.

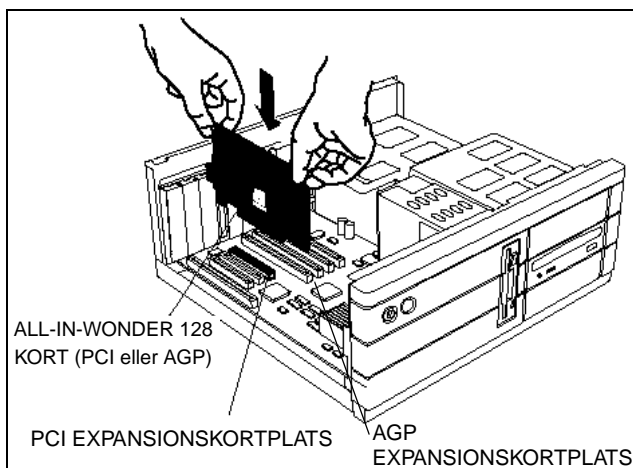
Kom ihåg
att spara
skruven.



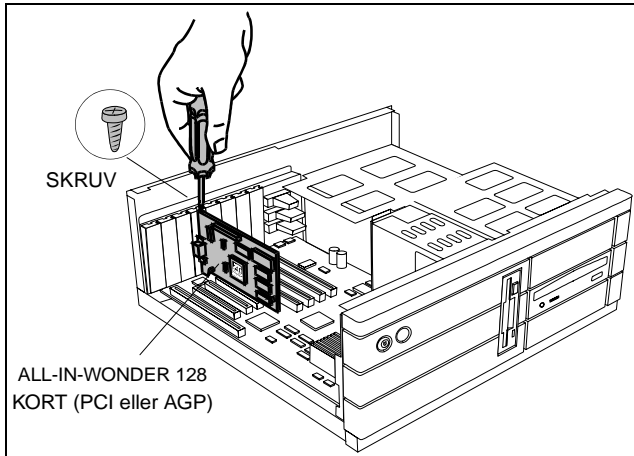
Eller, om datorn har någon slags **inbyggd grafikutrustning på moderkortet** kan du behöva koppla **bort** den. För ytterligare information, se dokumentationen till din dator.

- 4** Vid behov, avlägsna metallskyddet från den tomma expansionsplatsen som du valt (PCI-kort använder en PCI-plats; AGP-kort använder en AGP-plats); **håll sedan kortet rakt ovanför platsen innan du trycker i det med fast hand tills du märker att det sitter stadigt.**

Fatta kortet i dess övre kant och sätt försiktigt fast det på lämplig expansionsplats (PCI eller AGP). Säkerställ att metallkontakterna är fullständigt intryckta i kortplatsen.

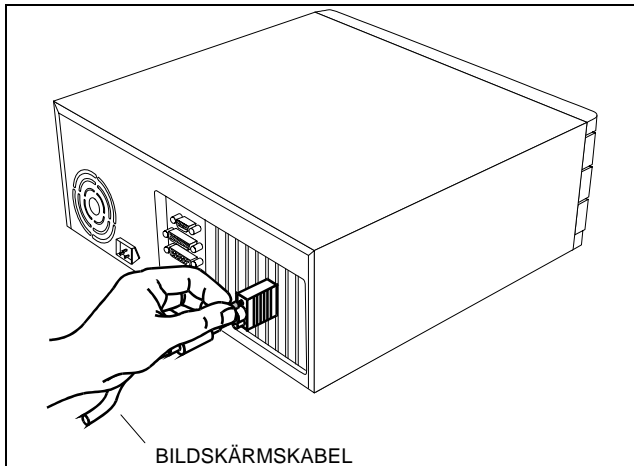


5 Sätt tillbaka skruven för att fästa kortet på plats och sedan datorkåpan.



6 Anslut bildskärmskabeln till kortet (om du använder flera bildskärmar under Windows® 98 kopplar du respektive kablar till passande anslutningar). Starta om systemet.

Säkerställ att din bildskärmskabel är ordentligt fastsatt.



Du kan nu fortsätta att installera de avancerade drivrutinerna från ATI.

- **Windows® 95/98**, se **Windows® “Ny maskinvara hittades”** på sidan 16.
- **Windows® NT**, se **Installation bildskärmsdrivrutiner för Windows® NT** på sidan 19.

Windows[®] “Ny maskinvara hittades”

Om du kör Windows[®] 95 eller Windows[®] 98 upptäcks ny maskinvara när du startar om datorn. Följ instruktionerna nedan så att Windows[®] kan identifiera den nya maskinvaran korrekt.

Identifiera ny maskinvara i Windows[®] 95

- 1 Windows[®] 95 visar kort dialogrutan “Ny maskinvara hittade” innan “Guiden uppdatera enhet” startas.

Om inget installationsprogram startas går du direkt till [Installation av avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 och Windows[®] 98](#) på sidan 18.

- 2 Klicka på **Nästa**.

- 3 Klicka på **Slutför**.

- 4 Sätt i Windows[®] 95 CD-ROM i din CD-läsare.

- 5 Klicka på **OK**.

- 6 Skriv följande:

D:\WIN95

*(Om **D** inte är rätt enhetsbeteckning för din CD-ROM ersätter du **D** med korrekt beteckning.)*

- 7 Klicka på **OK**.

- 8 Klicka på **Ja** för att starta om din dator.

Nu kan du börja installera ATI's avancerade drivrutiner. Fortsätt till [Installation av avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 och Windows[®] 98](#) på sidan 18, och följ instruktionerna för att slutföra installationen.

Identifiera ny maskinvara Windows[®] 98

När du har startat om systemet visar Windows[®] 98 kortvarigt meddelandet “Ny maskinvara hittades”. Beorende på din dator kan du behöva sätta i din Windows[®] 98 CD-ROM eller så startar Windows[®] 98 automatiskt installationsprogrammet.

Om Windows[®] 98 automatiskt börjar installera drivrutinerna för din nya maskinvara, klicka på **Ja** för att starta om datorn då du tillfrågas; fortsätt sedan till [Installation av avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 och Windows[®] 98](#) på sidan 18.

Identifiera ny maskinvara med Windows® 98 CD-ROM

1 Sätt i din Windows® 98 CD-ROM.

2 Klicka på **OK**.

3 Skriv följande:

D:\WIN98

*(Om **D** inte är enhetsbeteckningen för din CD-ROM läsare ersätter du **D** med korrekt enhetsbeteckning.)*

4 Klicka på **OK**.

5 Klicka på **Ja** för att starta om din dator.

Nu kan du börja installera ATI's avancerade drivrutiner. Fortsätt till *Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98* på sidan 18 och följ instruktionerna för att slutföra installationen.

Identifiera ny maskinvara med maskinvaruguiden för att "Lägga till ny maskinvara"

1 Windows® 98 startar guiden för "Lägga till ny maskinvara" och ber dig söka efter standardgrafikadaptorn (VGA).

2 Klicka på **Nästa** för att fortsätta.

3 Välj **Sök** för att hitta den bästa tillgängliga drivrutinen.

4 Klicka på **Nästa** för att fortsätta.

5 Klicka på **Nästa** för att starta sökningen av drivrutiner.

6 Klicka på **Nästa** för att installera standardadaptorn för PCI (VGA).

7 Klicka på **Slutför**.

8 Klicka på **Ja** för att starta om din dator.

Nu kan du börja installera ATI's avancerade drivrutiner. Fortsätt till *Installation av avancerade drivrutiner för Windows® 95 och Windows® 98* på sidan 18 och följ instruktionerna för att slutföra installationen.

Installation av avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 och Windows[®] 98

OBS
Stäng alla öppna program före installationen av din ATI-programvara.

Med Windows[®] 95 eller Windows[®] 98 på din dator behöver du installera ATI:s avancerade drivrutiner för att dra nytta av ditt korts högre prestanda, upplösning och specialfunktioner.

Installera de senaste avancerade drivrutinerna från CD-skivan som levererades med ditt acceleratorkort.

Obs!

Använd alltid den senaste versionen av ATI:s installations-CD-ROM för att installera ATI bildskärmsdrivrutiner och multimedieprogramvara. De sista tre siffrorna i artikelnumret på CD:n representerar versionen — ett högre nummer indikerar en senare version.

Alla ATI installations-CD-ROM-skivor innehåller en fullständig uppsättning med bildskärmsdrivrutiner och multimedieprogramvara.

När du vill installera ATI avancerade drivrutiner för Windows[®] 95 or Windows[®] 98

- 1** Sätt i CD-skivan ATI INSTALLATION i CDRom-läsaren
Om Windows[®] startar CD-skivan automatiskt fortsätter du med steg 6.
- 2** Klicka på **Start**.
- 3** Välj **Kör**.
- 4** Skriv följande:
D:\ATISSETUP
(Om D inte är enhetsbeteckning för din CD-ROM läsare ersätter du D med korrekt enhetsbeteckning.)
- 5** Klicka på **OK**.
- 6** Klicka på **ATI snabbinstallation** för att starta installationsguiden.
- 7** Klicka på **Nästa**.
- 8** Klicka på **Ja**.
- 9** Följ guidens instruktioner på skärmen för att avsluta installationen.

Alternativet **Express** rekommenderas. Om produkten innefattar en **multimedia-komponent** installeras den **automatiskt** tillsammans med de avancerade drivrutinerna om du väljer detta alternativ.



För att erhålla korrekt upplösning och uppdateringsfrekvens behöver du välja en **bildskärmsenhet**. Du kanske även vill ändra **färgpaletten** från 256 färger (standardinställning) till ett högre antal färger. ATI rekommenderar åtminstone "High Color (16-bitar)" för bästa prestanda med multimediaprogrammen. För instruktioner, se ATI:s direkthjälpsfil – dubbelklicka helt enkelt på ATI-ikonen i aktivitetsfältet för att få fram onlinehjälp.

Installation bildskärmsdrivrutiner för Windows® NT

Obs!

Under Windows NT fungerar ALL-IN-WONDER 128 enbart som en grafikaccelerator och tillhandahåller inte avancerade funktioner som DVD-uppspelning och TV-bild samt inspelning.

- Kontrollera med ATI:s hemsida för uppdaterade NT-drivrutiner.

Kontrollera att operativsystemet har uppdaterats till Service Pack 3 (SP3) eller senare innan du försöker installera ditt ATI grafikkort. När du har installerat grafikkortet använder Windows® NT standard-VGA (640 x 480, 16 färger) efter omstart.

Installera ATI avancerade drivrutiner för Windows® NT 4.0

- 1 Sätt i CD-skivan ATI INSTALLATION i CDROM-läsaren.
Om Windows® NT rstartar CD:n automatiskt fortsätter du med steg 6.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Välj **Kör**.
- 4 Skriv följande:

D:\ATISSETUP

(Om D inte är enhetsbeteckning för din CD-ROM läsare ersätter du D med korrekt enhetsbeteckning.)

- 5 Klicka på **OK**.
- 6 Klicka på **ATI snabbinstallation** för att starta installationsguiden.

Följ guidens instruktioner på skärmen för att avsluta installationen.



De RAGE 128 bildskärmsdrivrutiner som finns på din ATI installations-CD-ROM är de senaste och snabbaste som finns tillgängliga, men vi på ATI håller kontinuerligt på med att förbättra våra produkter så kontrollera med vår hemsida på <http://www.atitech.ca> under **Tech.Support/Driver Updates** för nyare programvara.



Drivrutiner hämtade från ATI:s hemsida:

- Dubbelklicka på den självuppackande körbara filen för att påbörja installationen.

Obs!

Windows kommer automatiskt att starta om ditt system efter att drivrutinerna installerats.

Starta ATI Multimedia Center i Windows® 95 eller Windows® 98



Från LaunchPad. LaunchPad tillhandahåller ett bekvämt sätt att starta alla dina funktioner i Multimedia Center — klicka bara på den du behöver. LaunchPad öppnas automatiskt när du startar din dator eller om du föredrar det kan du högerklicka på LaunchPad och avmarkera **Ladda vid start** i den nedrullningsbara menyn för att avaktivera denna funktion.

Från aktivitetsfältet i Windows®.

- 1 Klicka på **Start** i aktivitetsfältet i Windows.
- 2 Peka på **Program ►**.
- 3 Peka på **ATI Multimedia ►**.
- 4 Klicka på **TV, Video Editor, CD Audio, DVD eller Video-CD**.

Se onlinehjälpfen för information om ATI Multimedia Center.

In- och utmatningsadapttrar

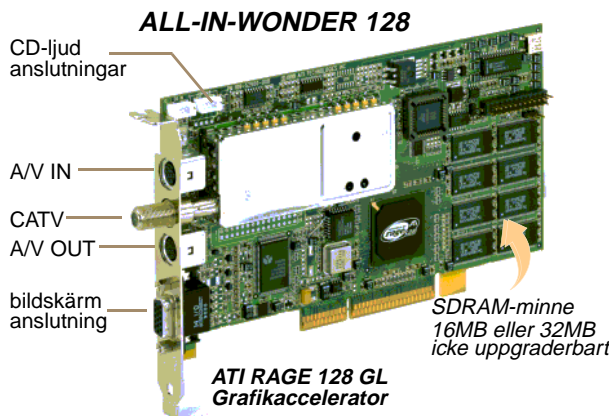
OBS!

För att höra ljudet från TV:n måste du koppla ditt ALL-IN-WONDER 128 till ljud-kortet: se [sidan 23](#).

Ditt ALL-IN-WONDER 128-kort använder in- och utmatningsadapttrar som gör det möjligt för dig att ansluta ljud- och videoenheter till kortet. Du kan använda dessa adapttrar för att:

- Ansluta en videobandspelare, en laserdiskspelare eller en videokamera och se filmer på din PC.
- Ansluta din videokamera och hämta in bilder för presentationer och hemsidor eller tillsammans med videokonferensprogram från andra leverantörer.
- Ansluta en storbilds-TV och visa datorns bild för en grupp eller spela spel i storbildsformat.
- Ansluta en videobandspelare till videoutgången och spela in presentationer, spel, internet mm.

För information om anslutningarna för CD-ljud, se [sidan 48](#)

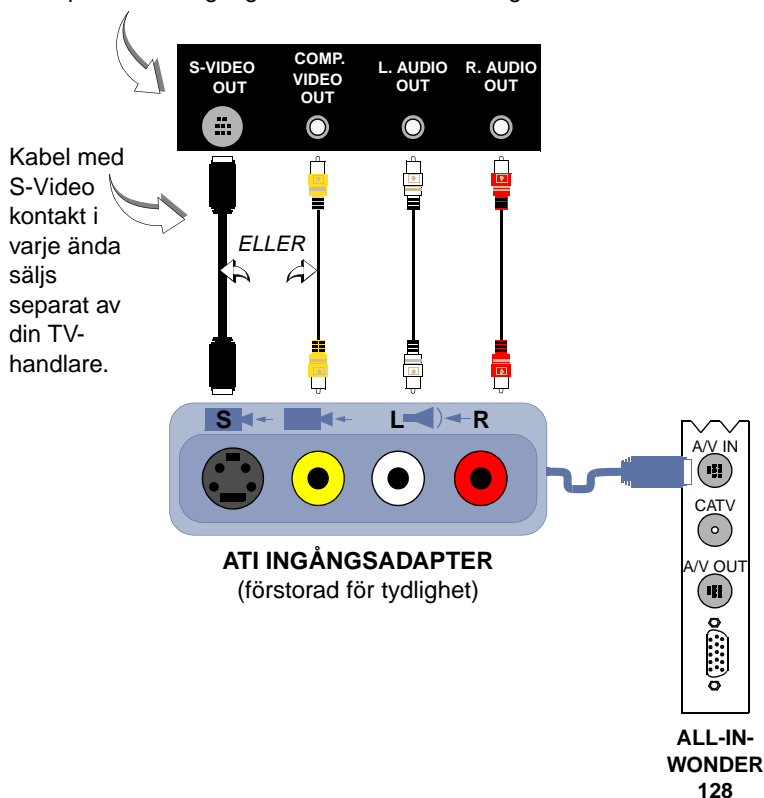


Så här gör du för att titta på filmer på din PC eller hämta in video från din videobandspelare, videokamera eller laserdiskspelare

Använd ATI ingångsadapter för att ansluta en videobandspelare, videokamera eller laserskivspelare till ditt ALL-IN-WONDER 128 enligt bilden.



Anslutningarna för ljud och video **utgångarna** på din video, videokamera eller laserskivspelare är liknande dessa. Använd kompositvideo-utgång **eller** S-video. S-Video ger bättre kvalitet.

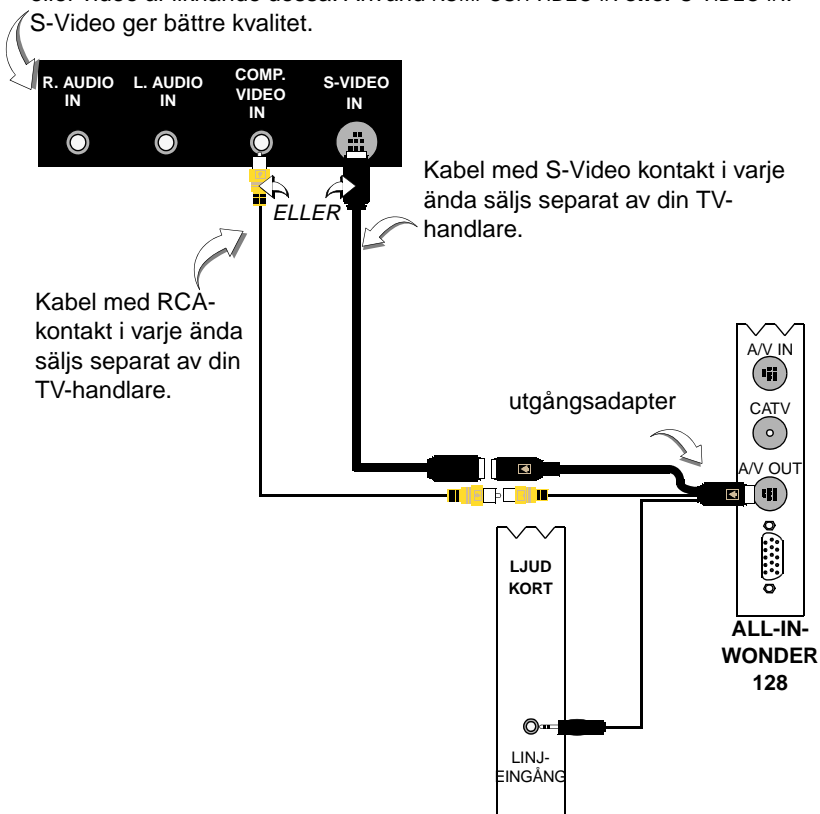


När du vill visa datorns bildskärm på TV och spela in PC-bilden på videoband

Använd utgångsadaptern för att ansluta en TV, videokamera eller videobandspelare till ditt ALL-IN-WONDER 128 enligt bilden.




Anslutningarna för ljud- och video **ingångarna** till din TV, videokamera eller video är liknande dessa. Använd KOMPOSITVIDEO IN **eller** S-VIDEO IN. S-Video ger bättre kvalitet.



Windows[®] 95 / Windows[®] 98 Volymkontroll

För korrekt ljudprestanda måste den linjära ingången till ditt ljudkort vara aktiverad. När du vill visa inställningarna för den linjära ingången i Windows[®] 95 / Windows[®] 98 Volymkontroll:


- 1 Högerklicka på högtalar-ikonen  i aktivitetsfältet (vanligtvis i det nedre högra hörnet av skärmen).
- 2 Klicka på **Öppna volymkontroller**.
- 3 Om volymreglaget för linjeingången inte är synligt klickar du på **Alternativ** och sedan på **Egenskaper**.
- 4 Klicka på kryssrutan för volymkontroll för **Linjeingång** och klicka sedan på **OK**.
 - Om kryssrutan **Ljud av** är förkryssad klickar du på den för att sätta på ljudet.

Om högtalarikonen inte finns i aktivitetsfältet gör du följande:

- I aktivitetsfältet i Windows, klicka på **Start**, välj **Inställningar** och sedan **Kontrollpanelen**.
- Dubbelklicka på **Multimedia**.
- Under fliken **Ljud**, kryssmarkera **Visa volymkontrollen i aktivitetsfältet**.

Att välja ljudkortsanslutning för ingång av TV-ljud

Ljudkortsanslutningen bestämmer vilket skjutreglage som kontrolleras av ljudreglaget i ATI Multimedia Center.

- 1  Klicka på knappen **Inställningar** i TV-spelarens kontrollpanel och sedan på fliken **Bildskärm**.
- 2 Klicka på knappen **Aktivera** och sedan på knappen **Nästa** två gånger för att öppna aktiveringen av TV-ljud.
- 3 Klicka på den ljudanslutning som motsvarar anslutningen mellan ditt ATI-kort och ditt ljudkort. Om du inte vet hur de är sammankopplade kan du klicka på varje källa (CD-ljud, Linjeingång, etc.), och lyssan efter ljudet.

TV-mottagningstips



- Under fliken TV-mottagare, kontrollera att du klickar på **rätt inställning för kabel eller antenn**.
- För bästa mottagning med antenn inomhus bör du använda en **förstärkt** modell och flytta den så **långt bort som möjligt från din** bildskärm.
- Om du har problem med kabelingången kan en signalförstärkare hjälpa.

KAPITEL 3

Använda ALL-IN-WONDER 128

Utförlig information om multimediafunktionerna hos ditt ALL-IN-WONDER 128 finns i användarhandboken *Använda ATI Multimedia Center* som levererades med kortet.



I DETTA KAPITEL...

- **Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER 128-kort** på sidan 28
- **Använda TV-ut** på sidan 29
- **Ansluta din PC till en TV eller en videobandspelare** på sidan 30
- **Använda SCART-kontakter för europeiska TV-apparater** på sidan 32

Ansluta en TV till ALL-IN-WONDER 128-kort

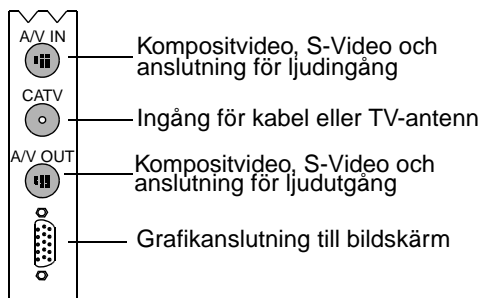
Med ditt ALL-IN-WONDER 128-kort kan du ansluta en TV som bildskärm till din dator. Du kan använda ditt ALL-IN-WONDER 128-kort för följande:

- Visa datorns skärmbild direkt på din TV i antingen PAL- eller NTSC-format (beroende på i vilket land du köpt ditt ALL-IN-WONDER 128)
- Ansluta till Komposit- eller S-Video-utgångar
- Visa bilder på både TV och bildskärm samtidigt
- Ge en storbildskänsla för underhållningsdatorer, vilket är perfekt för att spela spel, ge presentationer, titta på filmer, surfa på Internet

Så här ansluter du ditt grafikkort till en TV

- 1 Stäng av din dator och din TV.
- 2 Kontrollera om din TV har en S-Video-kontakt eller en RCA video-kontakt.
- 3 Leta efter ditt grafikkort på datorns baksida (titta på skissen nedan).

Anslutningar ALL-IN-WONDER 128



- 4 Anslut den medföljande sladden till kontakten A/V OUT på ALL-IN-WONDER 128.

- 5** Använd en kabel med antingen S-Video- eller RCA-kontakter, och anslut den ena änden av kabeln till ditt ALL-IN-WONDER och den andra till din TV.

OBS!

Du måste ansluta en TV innan du aktiverar TV-visning.

- 6** Sätt på datorn och din TV.

Om det inte kommer någon bild, kan du behöva aktivera visningsfunktionen; se Använda TV-ut.

*Detaljerade **kopplingsscheman och ljudanslutningar** finns i **In- och utmatningsadaptrar** på sidan 21.*

Använda TV-ut

Visning på TV är idealiskt när du spelar spel, gör presentationer, tittar på filmer och surfar på internet. Följande tips hjälper dig att få ut det mesta av funktionen för TV-ut.

VIKTIG INFORMATION för europeiska kunder

Vissa PC-bildskärmar i Europa **kan inte** användas samtidigt med TV-visning. När du aktiverar TV-visning i Europa är uppdateringsfrekvensen för bildskärmen och TV:n inställd på 50 Hz. Vissa bildskärmar stödjer eventuellt inte denna uppdateringsfrekvens och kan skadas.

- Vänligen kontrollera i dokumentationen som följde med din bildskärm för att se om din bildskärm stödjer en uppdateringsfrekvens på 50 Hz.

Om din bildskärm inte stödjer 50 Hz (eller om du är osäker) ska du stänga av bildskärmen innan du sätter på din dator när du använder TV-visning

För information om hur du avaktiverar TV-visning, se [Aktivera och deaktivera TV-visning](#) på sidan 32.

Vissa TV-apparater i Europa använder eventuellt en SCART-anslutning. Om du använder SCART, vänligen läs [Använda SCART-kontakter för europeiska TV-apparater](#) på sidan 32 innan du försöker ansluta din PC till TV:n.



Ansluta din PC till en TV eller en videobandspelare

För att ansluta din dator till en TV eller en videobandspelare kopplar du in en anslutningskabel från TV:n (eller videobandspelaren) till ditt kort. De flesta TV-apparater och videobandspelare har en ingång för kompositvideo som även kallas phono-uttag eller RCA-ingång. Ett växande antal TV-apparater och videobandspelare har en annan typ av videoingång som kallas S-Video eller S-VHS. En S-Video-anslutning ger en högre bildkvalitet än kompositvideo.

Om din TV endast har kabelingång, vilket gäller äldre enheter, kan du ansluta grafikkortet till din TV via videobandspelaren eller med hjälp av en RF-modulator (finns i de flesta elektronikaffärer).

Ansluta ditt grafikkort med TV-ut till en TV eller en videobandspelare

1 Slå av datorn och din TV eller videobandspelare.

2 Säkerställ att ditt grafikkort är korrekt installerat.

*För att använda TV-visning måste du ha den förbättrade ATI-drivrutinen (version 6.00 eller högre) installerad på ditt system. För information om hur du sätter in kortet i din dator samt installerar den förbättrade ATI-drivrutinen, se kapitlet **Att komma igång...***

3 Kontrollera om din TV eller videobandspelare har en anslutning för S-Video eller kompositvideo.

4 Leta efter ditt grafikkort på datorns baksida. Använd en S-Video- eller kompositkabel och anslut den ena änden av kabeln till ditt grafikkort och den andra till din TV eller videobandspelare. (Se [Anslutning av ATI grafikkort till en TV eller videobandspelare](#) på sidan 31.)

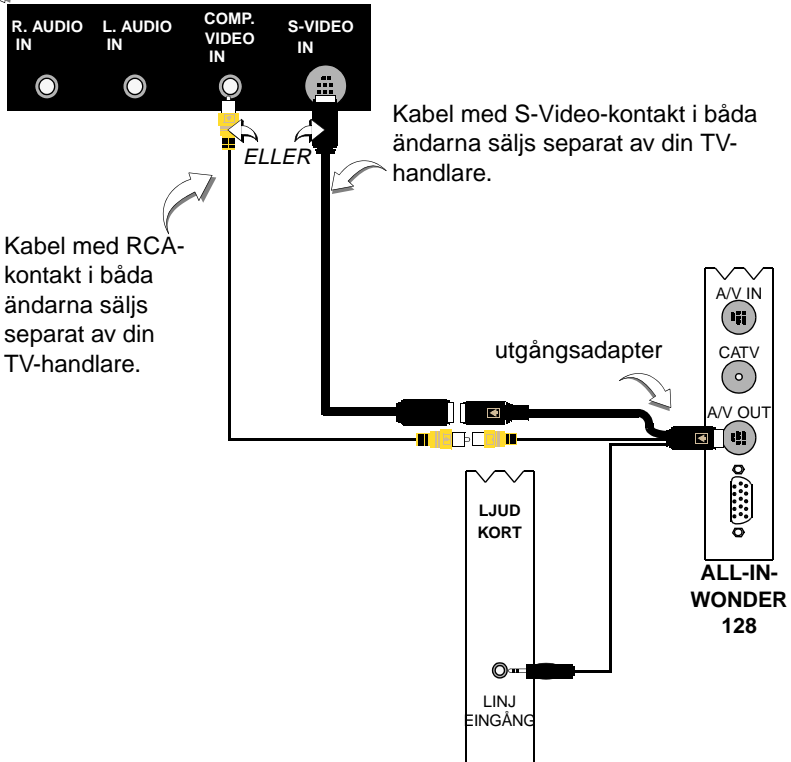
5 Sätt på datorn och TV:n eller videobandspelaren.

6 För att koppla av och på TV-visning, se [Aktivera och deaktivera TV-visning](#) på sidan 32.

Om inget visas på din TV måste du eventuellt växla TV:n till videovisning. Mer information hittar du i handboken till din TV.

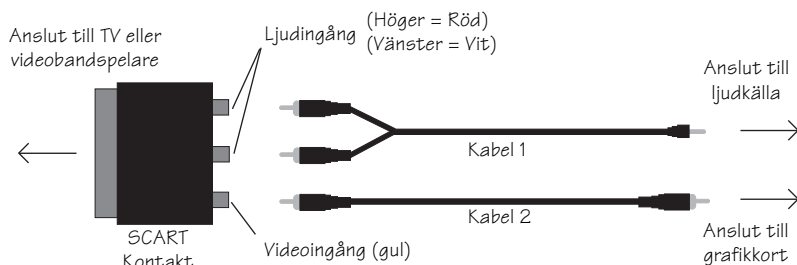
Om du har en TV ansluten till din videobandspelare kan du använda din TV som datorbildskärm. För information om anslutning av en TV till din videobandspelare, se dokumentationen som medföljde din videobandspelare.

Ljud och video **ingångarna** på din TV eller videobandspelare är liknande dessa. Använd kompositvideo in **eller** S-video in. S-Video ger bättre kvalitet



Anslutning av ATI grafikkort till en TV eller videobandspelare

Använda SCART-kontakter för europeiska TV-apparater



Använda en SCART-kontakt med en kompositkabel

SCART-kontakten stödjer enbart formatet kompositvideo vilket är den vanligaste typen. Illustrationen ovan visar hur du ansluter till en SCART-kontakt med en kompositkabel.

Om din TV stödjer videoingång av typen S-Video (även kallat S-VHS) bör du använda en S-Videokabel (finns i de flesta affärer för konsumentelektronik) för att se din PC på en TV. En S-Video-anslutning ger en högre bildkvalitet än kompositvideo.

Använda och justera TV-ut

Aktivera och deaktivera TV-visning

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **ATI Bildskärm**.
*Om du använder Windows® 98 klickar du på knappen **Avancerat...** och sedan på fliken **ATI Bildskärm**.*
- 6 Klicka på den gröna knappen **aktivera/deaktivera** bredvid ordet "TV" för att aktivera och deaktivera TV-visning.
- 7 Klicka på **OK** eller **Verkställ** för att spara de ändringar du har gjort.

*För information om hur du använder TV-visning och egenskapssidan ATI Bildskärmar, klicka på knappen **Hjälp**.*

Starta Windows® med TV-visning aktiverad

TV-bilden kan temporärt bli förvrängd när den inledande Windows®-logon visas. Detta är bara en tillfällig effekt och din TV-skärm återställs inom några sekunder.

Under starten kommer ditt grafikkort med TV-ut att gå igenom en serie med lägesinställningar och under tiden kommer TV-bilden att förbli tom. Denna procedur tar bara några sekunder och hjälper till med att programmera TV-visningen.

Använda bildskärm jämfört med att använda TV-visning

Att använda TV:n för din datorbild är idealiskt när du ska spela spel, göra presentationer, titta på filmer och surfa på internet. Visningen på din bildskärm kan eventuellt ändras eller se hopklämd ut. Detta inträffar på grund av att visningen justeras för att passa storleken på din TV. För att korrigera visningen på bildskärmen använder du bildskärmens kontroller och justerar visningsstorlek och läge.

Vissa bildskärmar med bara en enda frekvens fungerar eventuellt inte med TV-visning aktiverad. Om du får problem med TV-visning aktiverad får du avaktivera TV-visningen för att återställa visningen på din bildskärm.

Justering av bildskärmen

Storleken på bilden på din bildskärm kan vara mindre och inte riktigt centrerad när du har TV-visning aktiverad. Dessa effekter förorsakas av de ändringar som fordras för att tillhandahålla en ordentlig bild på TV:n.

Använd de kontroller som finns tillgängliga under fliken Justeringar på sidan för bildskärmsegenskaper (klicka på knappen **Bildskärm** på sidan ATI Bildskärmar) för att justera bilden enbart på din bildskärm. Klicka på knappen **TV** för att justera enbart TV-bilden.

Se text på TV:n

På grund av att olika teknologier används vid tillverkningen av TV-apparater och PC-bildskärmar kan vanlig PC-text se för liten ut på din TV. Du kan kompensera detta genom att använda större teckensnitt.

Att använda större skärmteckensnitt

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **Inställningar**.
- 6 I rutan **Teckenstorlek** väljer du den storlek du önskar för de teckensnitt som visas.
*Om du använder Windows® 98 klickar du på **Avancerat...** och väljer sedan teckenstorlek.*
- 7 För att ange en egen storlek för skärmteckensnitt, välj **Egen** eller **Annan**.
- 8 Klicka på knappen **OK** och klicka därefter på knappen **Stäng**. Klicka på knappen **Ja** för att starta om din dator och använda dina nya inställningar.

Reducera kantförvrängning

När du använder en TV för din PC-bild kan du eventuellt se lite kantförvrängning på den vänstra och högra sidan av TV-skärmen. Denna effekt beror på din TV och den PC-tillämpning som du kör. För att reducera kantförvrängningen kan du öka den vågräta storleken.

Att öka den vågräta storleken

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.

- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **ATI Bildskärm**.
*Om du använder Windows® 98 klickar du först på knappen **Avancerat...** och sedan på fliken **ATI Bildskärm**.*
- 6 Klicka på knappen **TV**.
- 7 Klicka på fliken **Justeringar**.
- 8 Klicka på plusknappen (+) under Vågrät skärm för att öka den vågräta storleken på TV-bilden.
- 9 Klicka på **OK** eller **Verkställ** för att spara de ändringar du har gjort.

Du kan även reducera kantförvrängningen genom att minska ljusstyrkan.

Ändra ljusstyrka

- 1 Starta Windows®.
- 2 Klicka på **Start**.
- 3 Peka på **Inställningar** och klicka därefter på **Kontrollpanelen**.
- 4 Dubbelklicka på **Bildskärm**.
- 5 Klicka på fliken **ATI Bildskärm**.
*Om du använder Windows® 98 klickar du först på knappen **Avancerat...** och sedan på fliken **ATI Bildskärm**.*
- 6 Klicka på knappen **TV**.
- 7 Dra **reglaget** för **ljusstyrka** åt vänster för att minska ljusstyrkan.
- 8 Klicka på **OK** eller **Verkställ** för att spara de ändringar du har gjort.

Ändra bildkonfiguration

Om du flyttar din dator till en plats där du enbart använder TV-visning ska du se till att du har funktionen för TV-visning aktiverad; se [Aktivera och deaktivera TV-visning](#) på sidan 32.

Om du ändrar bildskärmens upplösning till mer än 800x600 punkter aktiveras Virtual Desktop automatiskt. När Virtual Desktop är aktiverat är storleken på ditt skrivbord större än skärmens storlek. Bildskärmen fungerar nu som ett rörligt fönster över det tillgängliga arbetsutrymmet. Om du t ex ändrar upplösningen till 1024x768 punkter ändras skrivbordets storlek till 1024x768. Använd musen för att rulla fönstret uppåt och nedåt eller till höger och vänster för att se hela skrivbordet på skärmen. Om du vill stänga av Virtual Desktop ändrar du upplösningen igen till en upplösning som TV-skärmen kan visa.

Använda spel och tillämpningar

Vissa äldre spel och tillämpningar programmerar eventuellt grafikkortet direkt för att köra i ett specifikt bildskärmsläge. Detta kan göra att din TV-bild stängs av automatiskt eller förvrängs (PC-bildskärmen påverkas inte). Din TV-bild återställs så fort du avslutar spelet eller om du startar om systemet.

KAPITEL 4

För användare av Windows® 98...

Windows® 98 erbjuder många nya spännande funktioner för användare med ALL-IN-WONDER 128.



I DETTA KAPITEL...

- **Stöd för flera bildskärmar i Windows® 98** på sidan 38
- **WebTV® för Windows** på sidan 39
- **NetMeeting™ 2.1** på sidan 40

Stöd för flera bildskärmar i Windows® 98



Du kan använda flera bildskärmar **och** en TV på samma gång.

Windows® 98 erbjuder stöd för användning av mer än en bildskärmsenhet åt gången — du kan helt enkelt installera ett separat PCI- eller AGP-kort för varje ytterligare bildskärm som du planerar att använda. Med flera bildskärmar kan du utöka ditt skrivbord, köra olika program på separata bildskärmar och även spela vissa spel som visar olika vyer. Varje bildskärm kan ha olika upplösning och färgdjup!

Windows® 98 betecknar automatiskt ett grafikkort som det **primära** grafikkortet. Varje ytterligare grafikkort betecknas som ett **sekundärt** kort. Vissa 3D- och multimediafunktioner finns enbart tillgängliga för det **primära** grafikkortet. Om du installerar mer än ett grafikkort bör du beakta följande:

- Om du installerar både ett **PCI- och ett AGP-grafikkort** i samma system så kommer **AGP-grafikkortet** att bli det **sekundära** grafikkortet.
- Om du installerar **två eller flera PCI** grafikkort i samma system så blir normalt det primära grafikkortet det kort som installerats på den PCI-plats som har det *lägsta* numret. Detta är vanligtvis den PCI-plats som befinner sig längst bort från datorns ISA-platser. Se handboken för ditt datorsystem för hjälp med att välja plats.

Den senaste informationen om installation av ATI:s kort och avancerade drivrutiner för Windows® 98 tillhandahålls i filen Viktigt som finns på ATI:s installations-CD-ROM.

Obs!

Vissa moderkort tillåter att ett **AGP-kort** fungerar som det **primära** grafikkortet. En flash-BIOS för moderkortet (t.ex. ASUS, Intel) behövs eventuellt för att aktivera denna funktion. Kontrollera din moderkortstillverkares hemsida för information.

WebTV® för Windows

**Endast
Nord-
amerika**

ALL-IN-WONDER 128:s avancerade funktioner för TV-mottagare är ett perfekt komplement till det nya WebTV-gränssnittet i Windows® 98. Använd din internet-anslutning för att direkt ladda ner TV-programsinformation om aktuella och framtida program.

Om du inte har någon internet-anslutning kan du ladda ner samma programinformation via en kabelanslutning! WebTV ger dig kontroll över din TV-planering och låter dig navigera i interaktiva program — du kommer aldrig att missa ditt favoritprogram!

Obs!

Om du vill använda WebTV med ditt ALL-IN-WONDER 128-kort måste du använda bildskärmsdrivrutinerna **ATI 6.00 eller senare**. Windows kommer automatiskt att starta om ditt system när drivrutinerna är installerade.

Att installera WebTV på ditt Windows® 98-system

OBS!
WebTV och ATI Multimedia Center kan inte användas samtidigt; du måste stänga den ena innan du kan köra den andra.

- 1** Gå till aktivitetsfältet i Windows, klicka på **Start**.
- 2** Peka på **Inställningar ►** och klicka på **Kontrollpanelen**.
- 3** Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
- 4** Klicka på fliken **Installationsprogram för Windows**.
- 5** Dubbelklicka på posten **Web TV för Windows**.
Säkerställ att både WaveTop Data Broadcasting och WebTV för Windows är markerade.
- 6** Klicka på **OK** och låt Windows® 98 installera de nya komponenterna.

Du kommer troligen att använda ATI Multimedia Center för avancerade funktioner som Instant Replay och inspelning av video, samt för att läsa interaktiva program och webb-sidor med WebTV.

NetMeeting™ 2.1

NetMeeting 2.1 i Windows® 98 tillhandahåller ett samlat gränssnitt för datakonferens mellan flera punkter samt samarbetsmöjligheter i princip alla Windows-baserade program, utöver videokonferensmöjligheter med hög kvalitet över ett lokalt nätverk eller internet. Allt du behöver är en videokamera som stödjer utmatning i komposit eller S-Video: plugga in den i videoingången i ditt ALL-IN-WONDER 128 och du är redo att använda din dator som en internet-bildtelefon!

Så här gör du för att anpassa Microsoft NetMeeting i din dator

OBS!

Du måste använda bildskärms-drivrutinerna för Windows 98 eller RAGE 128 tillsammans med Net-Meeting.

- 1 Gå till aktivitetsfältet i Windows, klicka på **Start**.
- 2 Peka på **Program ►**, därefter pekar du på **Internet Explorer ►** och klickar på **Microsoft NetMeeting**.

Installationsguiden för NetMeeting kommer att leda dig igenom flera enkla steg och fråga dig om vilken drivrutin för inhämtning som du vill använda. Välj den drivrutin som heter **VfW MM 16-bit WDM capture driver**.

KAPITEL 5

Tips och knep

Detta kapitel föreslår några nya spännande användningsområden för ditt ALL-IN-WONDER 128. Du kommer att behöva koppla en videokamera till ditt ALL-IN-WONDER 128 enligt instruktionerna på sidan 22.

Många videobandspelare och digitala kameror har utgångar för komposit eller S-Video som levererar en realtidsbild på ditt ALL-IN-WONDER 128. Med funktionen Digital VCR i ATI Multimedia Center kan du hämta in stillbilder och rörlig film.



I DETTA KAPITEL...

- **Video e-post** på sidan 42
- **Start-stopp animering** på sidan 42
- **Bevakningskamera** på sidan 43

Video e-post

Använd ditt ALL-IN-WONDER 128 för att hämta in ett videoklipp som du kopplar till ett e-postmeddelande till din familj eller dina vänner.

På grund av att videofiler kan bli mycket stora bör du använda en liten inhämtningsstorlek – 240x160 eller mindre – och komprimeringsfunktionerna i ALL-IN-WONDER 128 för att reducera filstorleken (se *Hämta in video och stillbilder i Använda användarhandboken för ATI Multimedia Center*).

- **Indeo 3.2** eller **4.1** är populära codecs (kodare-avkodare) för komprimering som kan reducera filstorleken dramatiskt med bibehållen god kvalitet. Alla system med Windows® 95 / Windows® 98 kan spela Indeo 3.2.
- Om du använder **ATI VCR 1.0** eller **2.0** codec för att komprimera din video i farten så måste du se till att den mottagande datorn kan spela dessa filer.
- MPEG 1 är också ett standardformat som de flesta Windows® - och Macintosh® -datorer kan spela.

Start-stopp animering

Med **sekvensinspelning** i TV-spelaren kan du hämta in en serie stillbilder och spara dem som en film i formatet .AVI. Du kan använda denna funktion för att enkelt skapa en “leranimering” eller andra filmer av typen pågående arbete. Se *Spela in en sekvens med bilder (start-stopp)* i *Använda användarhandboken för Multimedia Center*.

Bevakningskamera

Ditt ALL-IN-WONDER 128 erbjuder ett idealiskt sätt att hämta in video under en extremt lång tidsperiod — inga fler bekymmer med att bandet ska ta slut i din bevakningskamera! Ställ helt enkelt in ditt ALL-IN-WONDER 128 på en lägre bildfrekvens för inhämtning av video och hämta automatiskt in många stillbilder av hög kvalitet under flera dagar åt gången. (Se *Hämta in video och stillbilder* och *Inställningar för Digital VCR* i *Användarhandboken för ATI Multimedia Center*)

Förslag till inställningar

Codec	ATI VCR 2.0
Storlek	320x240
Bildfrekvens	1 bild per sekund

Streaming video

En förbättrad bevakningskamera skickar realtidsvideo från ditt ALL-IN-WONDER 128 till internet. Real NetworksTM (<http://www.real.com>) har programvara för detta.

KAPITEL 6

Referensdel

I detta kapitel hittar du felsökningstips och specifikationer för ditt ALL-IN-WONDER 128.

**I DETTA KAPITEL...**

- **Felsökningstips** på sidan 46
- **Compliance Information** på sidan 50

Felsökningstips

Följande felsökningstips kan du ha nytta av om du stöter på problem. Kontakta din återförsäljare om du vill ha ytterligare information om felsökning.

Grundläggande felsökningstips

- Kontrollera att **kortet sitter som** det ska i expansionskortplatsen. Om problemet fortfarande kvarstår kan du försöka med en annan PCI-kortplats.
- Kontrollera att **bildskärmsladden är ordentligt ansluten** till kortet.
- Kontrollera att **bildskärmen och datorn är anslutna till ett eluttag och att enheterna får ström**.
- För Windows® 95 / Windows® 98, **avaktivera eventuella grafikfunktioner som finns inbyggda** på moderkortet. För ytterligare information, se dokumentationen till din dator.
- Kontrollera att du verkligen valde **rätt bildskärm** när du installerade den avancerade drivrutinen.
- Om du använder en inomhusantenn får du bäst resultat med en **förstärkt** modell. Placera den så **långt bort från bildskärmen** som möjligt för att undvika störningar.
- Om du delar upp antennsignalen på flera enheter försämrar signalen. För bästa mottagning bör du **alltid ansluta antennen direkt till ditt ALL-IN-WONDER 128**.
- Kontrollera att **ljudkortets linjära ingång är aktiverad** (se [Windows® 95 / Windows® 98 Volymkontroll](#) på sidan 24).

Windows® 95 / Windows® 98 felsökningstips

För felsökningstips i Windows® 95 / Windows® 98 högerklickar du på ATI-ikonen i aktivitetsfältet och väljer **Felsökning**.

Om du har problem under uppstart startar du din dator i Felsäkert läge.

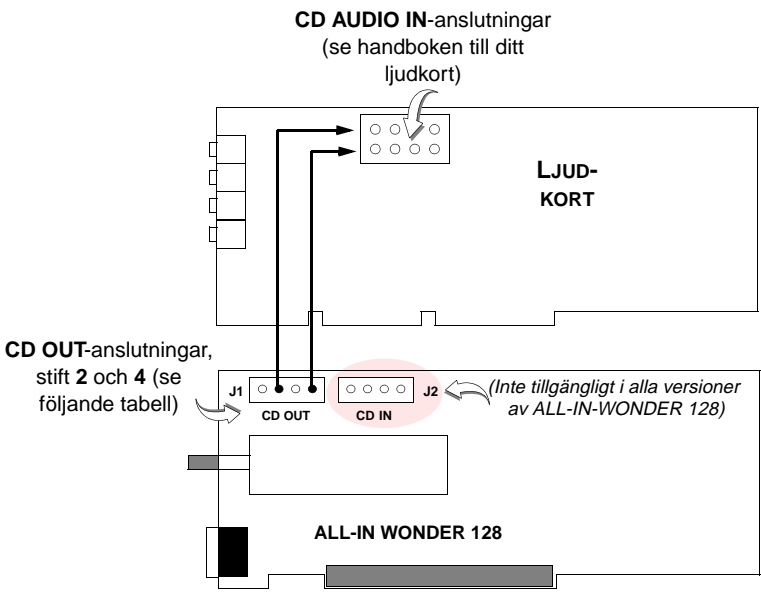
Så här startar du Windows® 95 / Windows® 98 i Felsäkert läge

- 1** Sätt på datorn.
- 2** I Windows® 95, tryck på tangenten **F8** när texten Startar Windows 95 visas på skärmen.
I Windows® 98, tryck och håll ned **CTRL**-tangenten till dess Startmenyn i Windows 98 visas, **välj sedan siffran för Felsäkert läge** och tryck på **Enter**.
- 3** Välj **Felsäkert läge**.
 - Stäng av alla program som går igång automatiskt när du startar Windows® 95 / Windows® 98.
 - Kontrollera att du valt rätt bildskärm och bildskärmsdrivrutin i Egenskaper för bildskärm. Mer information får du om du klickar på Hjälp i Startmenyn.
 - Kontrollera om det finns några minneshanterare och försäkra dig om att de konfigurerats på rätt sätt.
 - Ytterligare information finns i Windows® 95- / Windows® 98-filen VIKTIGT som ligger i rotkatalogen på din ATI Installation CD-ROM.

Om du inte hör något ljud, kontrollera att ljudkortets linjära ingång är aktiverad (se [Windows® 95 / Windows® 98 Volymkontroll](#) på sidan 24).

Anslutningar för CD-ljud

Följande illustration visar anslutningarna för CD-ljud på ditt ALL-IN-WONDER 128-kort.



Denna tabell visar stifttilldelningen för anslutningarna för CD-ljud på ditt ALL-IN-WONDER 128-kort.

ALL-IN-WONDER 128	SIGNAL	PIN
J2	CD IN	Pin 1 - GND
J2	CD IN	Pin 2 - LEFT IN
J2	CD IN	Pin 3 - GND
J2	CD IN	Pin 4 - RIGHT IN
J1	CD OUT	Pin 1 - GND
J1	CD OUT	Pin 2 - LEFT OUT
J1	CD OUT	Pin 3 - GND
J1	CD OUT	Pin 4 - RIGHT OUT

Avinstallera ATI Multimedia Center

- 1** Gå till aktivitetsfältet i Windows och klicka på **Start**.
- 2** Välj **Inställningar ►**.
- 3** Klicka på **Kontrollpanelen**.
- 4** Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.
- 5** Välj **ATI Multimedia Center** från listan.
- 6** Klicka på **Lägg till/ta bort...**
- 7** Klicka på **OK**.

Japanska användare ...

- Stereo-TV och sekundärt ljudprogram (SAP) är inte tillgängliga i japanska versioner av TV Player.

Compliance Information

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER 128 complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
 - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Register

A

- AGP 12
- ALL-IN-WONDER 128
 - Compliance Information 50
- Anslutningar för CD-ljud 48
- Användarhandbok för ATI Multimedia Center 10
- ATI Multimedia Center
 - avinstallera 49
 - starta i Windows 95/98 20
- Att spela in PC utgång på videoband 23
- Att visa PC utgång på din TV 23

B

- Bevakningskamera 43

F

- Felsökningstips 46
 - Anslutningar för CD-ljud 48
 - Windows 95/98 47

- Filen Readme 9

H

- Hämta in video 22

I

- In- och utmatningsadaptrar 21
 - att visa PC utgång på din TV och spela in på videoband 23
 - titta på filmer på din PC och hämta in video 22
- Installera maskinvaran och programvaran
 - in- och utmatningsadaptrar 21
 - installera maskinvaran 12

K

- Kompositvideo 22

L

- Ljudkortsanslutning
 - välja för ingående TV-ljud 24

N

- NetMeeting 2.1 40

O

- Online-handbok 10
- Onlinehjälp 9

P

- PCI 12
- PCI- och AGP-grafikkort 38
- Primära och sekundära grafikkort 38

S

- SCART-kontakter 32
- Sekundärt ljudprogram
 - stereo ej tillgängligt i Japan 49
- Start-stopp animering 42
- Stöd för flera bildskärmar i Windows 98 38
- Streaming video 43
- S-Video 22
- Systemkrav 8

T

- Tips och knep
 - bevakningskamera 43
 - start-stopp animering 42
 - streaming video 43
 - video e-post 42
- Titta på filmer på din PC 22

TV

ansluta till ALL-IN-WONDER 128

28

mottagningstips 25

välja ljudkortsanslutning för

ingående TV-ljud 24

visa PC-bilden på 23

TV-ut 29

V

Video e-post

videokomprimerare 42

Volymkontroll 24

W

WebTV för Windows 39

Windows 95/98 volymkontroll 24

Windows 98

NetMeeting 2.1 40

primära och sekundära grafikkort 38

stöd för flera bildskärmar 38

WebTV 39